

DAFTAR ISI

Halaman

| | |
|--|-------------|
| ABSTRAK | i |
| ABSTRACT | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iv |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | x |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 4 |
| 1.3 Pembatasan Masalah | 4 |
| 1.4 Perumusan Masalah..... | 5 |
| 1.5 Tujuan Penelitian..... | 5 |
| 1.6 Manfaat Penelitian..... | 5 |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | 7 |
| 2.1 Kajian Teori..... | 7 |
| 2.1.1 Hasil Belajar | 7 |
| 2.1.2 Media Pembelajaran..... | 9 |
| 2.1.3 Kriteria Pemilihan | 17 |
| 2.1.4 Media Pembelajaran Berbantuan Komputer | 20 |
| 2.1.5 Program Aplikasi Microsoft Office PowerPoint | 24 |
| 2.2 Penelitian yang Relevan | 27 |
| 2.3 Kerangka Berfikir..... | 29 |
| 2.4 Hipotesis Penelitian..... | 30 |
| BAB III METODELOGI PENELITIAN..... | 31 |
| 3.1 Jenis Penelitian | 31 |

| | |
|--|-----------|
| 3.2 Tempat dan Waktu Penelitian | 31 |
| 3.3 Populasi dan Sampel | 32 |
| 3.4 Instrumen Penelitian..... | 33 |
| 3.5 Metode dan Langkah Pengembangan Produk..... | 34 |
| 3.6 Teknik Pengumpulan Data | 35 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 39 |
| 4.1 Hasil Penelitian..... | 39 |
| 4.1.1 Penggunaan Media Pembelajaran <i>Power Point</i> | 39 |
| 4.1.2 Penilaian Ahli Materi dan Ahli Media..... | 46 |
| 4.1.3 Hasil Nilai Pre Test dan Post Test..... | 49 |
| 4.2 Kelayakan Media Pembelajaran..... | 53 |
| 4.3 Pembahasan..... | 55 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 57 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 57 |
| 5.2 Saran..... | 58 |
| DAFTAR PUSTAKA | 59 |
| DAFTAR LAMPIRAN | 61 |

THE
Character Building
 UNIVERSITY