

DAFTAR PUSTAKA

- Achsin, A. 1986. *Media Pendidikan dalam Kegiatan Belajar Mengajar* Ujung Pandang: Penerbit IKIP Ujung Pandang.
- Ally, Muhamed. 2009. *Mobile learning transforming the delivery of education and training*. Quebec: AU Press.
- Animaulidi. 2014. "Manfaat Mobile Learning Bagi Pembelajaran" (On-line). Tersedia di <http://animaulidi.blogspot.co.id/2014/07/manfaat-mobile-learning-bagi.html>. Diakses pada 2 September 2020.
- Android (sistem operasi). 2020. Wikipedia. Ensiklopedia Wikipedia. Tersedia di [id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](http://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)). Diakses pada 8 September 2020.
- Astra, I Made, Umiatin, dan Dian Ruharman. 2012. Aplikasi Mobile Learning Fisika dengan Menggunakan Adobe Flash sebagai Media Pembelajaran Pendukung. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 18(2): 174-180.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Darmawan, D. 2011. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya
- Darmawan, D. 2012. *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. 2015. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit PT Gava Media
- Gerlach, V.G. dan Ely, D.P. 1971. *Teaching and Media. A Systematic Approach*. Englewood Cliffs: Prentice Hall, Inc.,
- Georgiev, Tsvetozar, Evgeniya Georgieva, & Angel Smrikarov. 2006. A Classification of Mobile Learning System, Internasional Conference on Computer System and Technologies-CompSysTech. Tersedia di <http://ecet.ecs.ru.acad.bg/cst05/Docs/cp/sIV/IV.14.pdf/> Diakses pada tanggal 18 September 2020.
- Gagne, R. M. (Ed.). 1987. *Instructional Technology: Foundations*. Hillsdale: Lawrence Erlmaum Associates, Publishers.
- Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan*. (Cetakan ke-7). Bandung: Penerbit PT Citra Aditya Bakti.
- Kemp, Herold F. 1975. *Planning & Producing Audiovisual*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Latuheru, J. D. 1993. *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar Kini*. Ujung Pandang: Penerbit IKIP Ujung Pandang.
- Lestari, Dwi A. 2019. Pengertian Kodular. Tersedia di www.dwitaritech.com/2019/04/pengertian-kodular.html. Diakses pada 18 September 2020.
- Manzur, Aunurrofiq. 2011. *Kendalikan Dagang Online dengan Ponsel Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- MediaFire. 2020. Wikipedia. Ensiklopedia. Wikipedia. Tersedia di en.wikipedia.org/wiki/MediaFire. Diakses pada 20 september 2020
- Mulyana, D. 2012. *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya.
- Prariyadi, Jody. 2014. Skripsi “*Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Fisika Berbasis Android Berbasis Smartphone Android Pada Pokok Bahasan Keteraturan Grak Planet Sebagai Sarana Untuk Memfasilitasi Kemampuan Peserta Didik Kelas XI SMA*”
- Prawiradilaga, Dewi Salma dan Siregar Eveline. 2013. *Mozaik Teknologi Pendidikan: E-Learning*. Jakarta: Penerbit PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Quinn, Clark. 2000. Mlearning, Mobile Wireless in Your Pocket Learning. Tersedia di <http://www.linezine.com/2.1?feature/cqmmwiyp.html>. Diakses pada 18 September 2020.
- Ristiananingtyas, Gumelar. 2013. *Sejarah Sistem Operasi Android*. Yogyakarta: Universitas Teknologi Yogyakarta.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Susilana, Rudi. Riyana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sugeng. 2015. Sejarah Android dan Nama-nama Versi Android. Tersedia di <http://woocara.blogspot.com/2015/02/sejarah-android-dan-nama-nama-versi-android.html#ixzz3qx6FFRiO>. Diakses pada 14 September 2020
- Sugiyono. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta
- Smaldino, Sharon E, Lowther Deborah L, Mims Clif, dan Russel James D. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall.
- Woodill, Gary. 2010. *The mobile learning edge: Tools and technologies for developing your teams*. New York: McGraw Hill Professional.