

ABSTRAK

Sri Indrayani Hasibuan, Pengembangan Bahan Ajar Matematika Materi Pecahan Berbasis Problem Solving Menggunakan Aplikasi Adobe Flash Kelas IV SDN 0412 Hapung, Kecamatan Ulu Sosa Kabupaten Padang Lawas T.A 2020/2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Validitas, Praktikalitas, Efektivitas Bahan ajar *Adobe flash* berbasis *Problem Solving* Materi Pecahan kelas IV SDN 0412 Hapung, Kecamatan Ulu Sosa, Kabupaten Padang Lawas. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model dan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*).

Hasil penelitian menunjukkan bahwa kelayakan Bahan Ajar matematika materi pecahan berbasis *problem solving* menggunakan Aplikasi *Adobe Flash* yang telah dikembangkan telah divalidasi oleh ahli materi hasil dengan nilai rata-rata 4,5 dengan kategori “sangat baik”, dengan total persenan 90 % kategori “sangat layak”. Kemudian di Validasi oleh Ahli Desain dengan nilai rata-rata 4,52 Kategori “sangat layak” dan dengan total 91% dalam kategori ” sangat layak”. Selanjutnya hasil yang diperoleh dari praktikalitas memperoleh skor 92% tergolong sangat praktis memperoleh skor aspek media 23 dan dikali seratus yaitu $23:25 \times 100 = 92\%$. yang kedua aspek penyajian materi yang memperoleh 96% sangat praktis yang diperoleh skor 24 kemudian hasil yang diperoleh dibagi dengan point aspek penyaji materi dan dikali seratus yaitu $24:25 \times 100 = 96\%$. Total praktikalitas keseluruhan adalah 92% dengan demikian menunjukkan bahwa media pembelajaran materi pecahan *adobe flash* berbasis *problem solving* dikategorikan “*sangat praktis*”. Dan selanjutnya Hasil Efektivitas Bahan Ajar yang telah diuji coba dengan menggunakan soal pilihan berganda dapat melihat peningkatan hasil belajar peserta didik . Berdasarkan hasil belajar masing-masing sebelum dan sesudah menggunakan Bahan Ajar Matematika materi pecahan Berbasis *Problem Solving* Menggunakan Aplikasi *Adobe Flash* rata-rata yang dapat diperoleh Rata-rata 92,00 termasuk dalam kategori “baik sekali” serta diperoleh kriteria “Tuntas”. Maka dapat di sampaikan bahwa bahan ajar matematika materi pecahan berbasis *problem solving* menggunakan Aplikasi *Adobe flash* kelas IV SDN 0412 Hapung, Kecamatan Ulu Sosa, Kabupaten Padang Lawas layak digunakan oleh siswa saat proses pembelajaran.

Kata Kunci : Bahan Ajar *Adobe Flah* Berbasis *Problem solving*