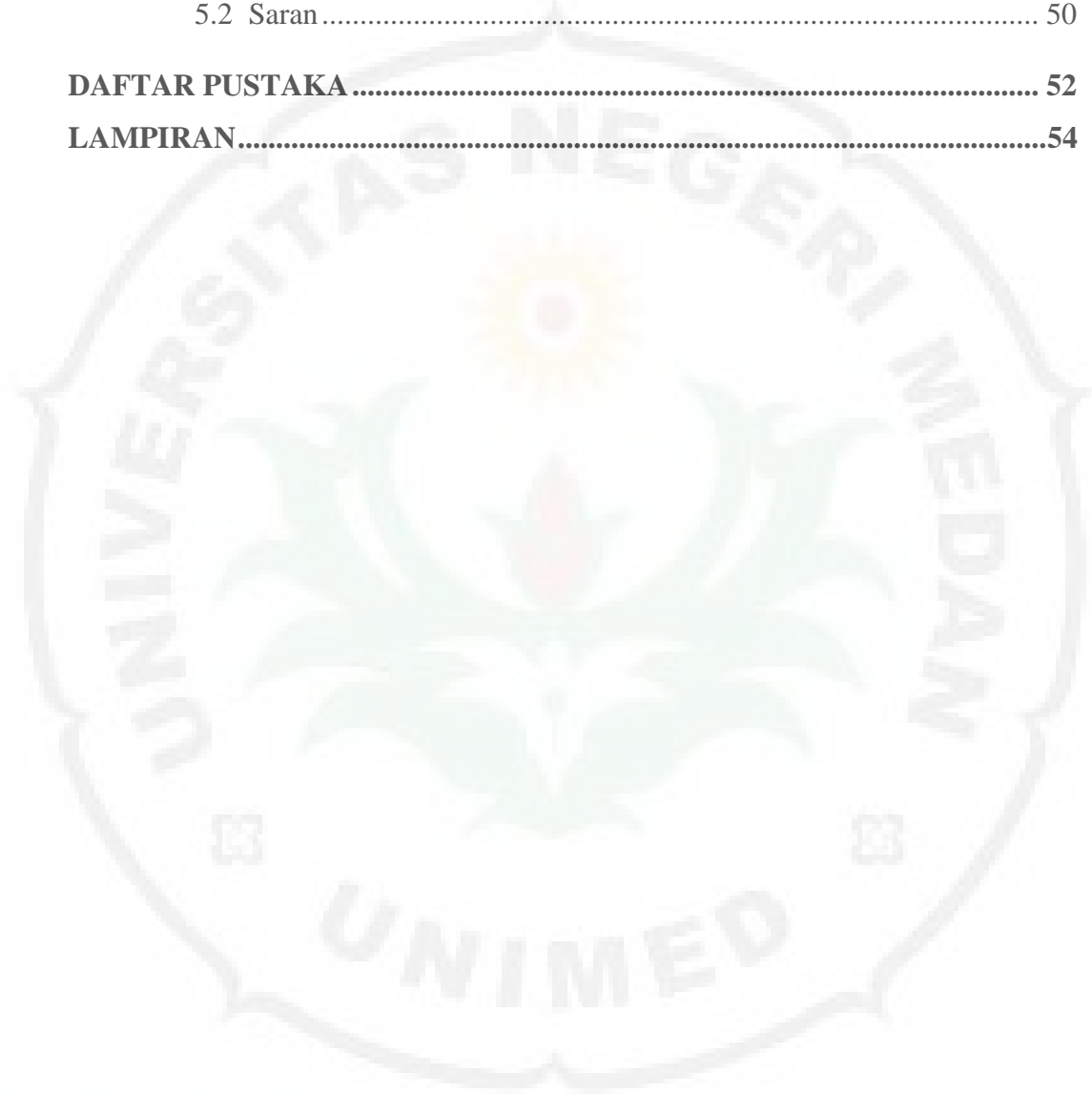


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Teoretis	5
2.1.1. Hakikat Belajar	5
2.1.1.1 Pengertian Hasil Belajar	5
2.1.1.2 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Belajar	6
2.1.2. Pengertian Media Pembelajaran.....	7
2.1.2.1 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	8
2.1.2.2 Media Pembelajaran Animasi <i>Powtoon</i>	8
2.1.2.3 Kelebihan dan Kelemahan Media <i>Powtoon</i>	9
2.1.3. Hakikat Pembelajaran Tematik.....	10
2.1.3.1 Materi Pembelajaran	12
2.2 Penelitian Yang Relevan	16
2.3 Kerangka Konseptual	18
2.4 Hipotesis Penelitian	20
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Jenis Penelitian	21
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	21
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian.....	21
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	22
3.5 Variabel Penelitian	24
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	25
3.7 Uji Instrumen Penelitian.....	31
3.8 Teknik Analisis Data	35
3.9 Jadwal Penelitian	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	39
4.2 Uji Persyaratan Analisis Data.....	
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	53

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	54



THE
Character Building
UNIVERSITY