

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan : Mengembangkan media pembelajaran *AIR-Learning* berbasis *Blended Learning* pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan dan untuk Mengetahui kelayakan media pembelajaran *AIR-Learning* berbasis *Blended Learning* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Adapun metode Penelitian yang digunakan merupakan metode Penelitian dan Pengembangan (*Research and Development* (R&D)). Untuk model pembelajaran yang digunakan menggunakan model pembelajaran AIR (*Auditory Intellectually Repetition*). Model pembelajaran AIR ini mirip dengan *Somatic, Auditory, Visualitation, Intelectually* (SAVI) dan *Visualitation, Auditory, Kinestetik* (VAK). Perbedaannya hanya terletak pada repetisi yaitu pengulangan yang bermakna pendalaman, perluasan, pemantapan dengan cara siswa dilatih melalui pemberian tugas atau kuis. Dan untuk model pengembangan menggunakan model ADDIE terdiri dari 5 komponen yang saling berkaitan dan terstruktur secara sistematis yang artinya dari tahapan yang pertama sampai tahapan yang kelima dalam pengaplikasiannya harus secara sistematis dan tidak bisa diurutkan secara acak. Model pengembangan ADDIE terdiri dari lima tahapan yang meliputi: (1) *analysis*, (2) *design*, (3) *development*, (4) *implementation*, (5) *evaluation*. Pada tahap implementasi, peneliti tidak melaksanakannya dikarenakan situasi dan kondisi yang kurang mendukung. Hasil kelayakan media pembelajaran berbasis *Blended learning* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan sebagai berikut: Nilai rata yang diberikan oleh ahli validasi media (baik validator 1 maupun 2) sebesar 4.55 terkategori Sangat Layak dan untuk validasi materi nilai rata yang diberikan oleh ahli validasi materi (baik validator 1 maupun 2) sebesar 4.16 terkategori Sangat Layak. Dengan demikian, media pembelajaran *AIRLearning* ini sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran terkhususnya pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika SMK Kelas X.

Kata kunci : *Pengembangan Media Pembelajaran, Blended Learning, model ADDIE. Dasar Listrik Dan Elektronika.*

ABSTRACT

This research aims: Developing AIR-Learning learning media based on Blended Learning on basic subjects of electricity and electronics in SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan and to Find out the feasibility of AIR-Learning-based learning media Blended Learning in Basic Subjects of Electricity and Electronics in SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. The research method used is the Research and Development (R&D) method. For learning models used using the AIR learning model (Auditory Intellectually Repetition). This AIR learning model is similar to Somatic, Auditory, Visualization, Intellectually (SAVI) and Visualization, Auditory, Kinesthetic (VAK). The difference lies only in repetition, namely repetition which means deepening, expansion, stabilization by the way students are trained through assignments or quizzes. And for the development model using the ADDIE model consists of 5 components that are interrelated and structured systematically which means from the first stage to the fifth stage in its application must be systematic and cannot be sorted randomly. The ADDIE development model consists of five stages which include: (1) analysis, (2) design, (3) development, (4) implementation, (5) evaluation. At the implementation stage, researchers do not carry it out due to situations and conditions that are less supportive. The results of the feasibility of Blended learning media in basic electrical and electronic subjects in SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan are as follows: The average value given by media validation experts (both validators 1 and 2) of 4.55 categories is very feasible and for the validation of material of average value given by material validation experts (both validators 1 and 2) of 4.16 categorized very feasible. Thus, AIR-Learning learning media is very well used as a learning medium especially in the subjects of Basic Electricity and Electronics SMK Class X.

Keywords: *Learning Media Development, Blended Learning, ADDIE model. Basic Electricity and Electronics.*

Character Building
UNIVERSITY