

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran yang telah dikembangkan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan Media *Exploding Box Pop Up* terintegrasi *QR Code Technology* pada pembelajaran tematik dikelas IV dinyatakan sangat layak dengan skor akhir 90% diberikan oleh Ibu Masta Marselina Sembiring S.Pd., M.Pd. sebagai dosen validasi ahli materi dan dinyatakan sangat layak dengan skor akhir 83% yang diberikan oleh Bapak Khairul Usman, S.Si., M.Pd. sebagai dosen validasi ahli media.
2. Pengembangan Media *Exploding Box Pop Up* terintegrasi *QR Code Technology* pada pembelajaran tematik dikelas IV dinyatakan sangat praktis dengan skor 81% yang diberikan oleh Ibu Sarmauli Gulton S.Pd.SD sebagai praktisi pendidikan sebagai guru kelas IV SDN 060786 Jl. Purwo Medan Timur.
3. Pengembangan Media *Exploding Box Pop Up* terintegrasi *QR Code technology* pada pembelajaran tematik dikelas IV dinyatakan dengan sangat efektif dengan nilai rata-rata *post test* peserta didik 85. Dinyatakan efektif dan dapat digunakan untuk bahan ajar berbentuk media kelas IV SD.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan. Maka peneliti menyarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Bagi sekolah, media *Exploding Box Pop Up* terintegrasi *QR Code Technology* bisa menjadi masukan untuk meningkatkan mutu pendidikan.
2. Bagi guru, untuk menambah variasi media dalam proses pembelajaran tematik khususnya kelas IV guna meningkatkan kualitas pembelajaran peserta didik.
3. Bagi peserta didik, pada proses pembelajaran media *Exploding Box Pop Up* terintegrasi *QR Code Technology* bisa memudahkan peserta didik untuk pembelajaran yang mudah dipahami dan menyenangkan.
4. Bagi peneliti, membuat media *Exploding Box Pop Up* terintegrasi *QR Code Technology* menjadi pengalaman dan menambah wawasan dalam mengembangkan suatu media agar menarik minat belajar peserta didik.
5. Bagi peneliti selanjutnya, untuk peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian dibidang pengembangan produk berupa media sebaiknya dapat membuat media yang menarik minat peserta didik untuk belajar.