

DAFTAR PUSTAKA

- Abu, Ahmadi. 2009. *Psikologi Umum*. Jakarta: Rieka Cipta.
- Adkhar, Bastiar Ismail. 2016. Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool UNNES (*skripsi*). Semarang : Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan. UNNES.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Bina Aksara
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Prasad.
- Basuki Wibawa dan Farida Mukti. 2001. *Media Pengajaran*. Bandung: CV Maulana.
- Daryanto, dan Mulyo Rahardjo. 2012. *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Djemari Mardapi. 2008, *Teknik Penyusunan Instrumen Tes Dan Non Tes*, Yogyakarta: Mitra Cendikia Prss.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2002. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta dan Depdikbud.
- Em Zul Fajri dan Ratu Aprillia Senja, 2014, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*, Jakarta: Difa Publisher
- Hamalik, Oemar. 2009. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta. Bumi Aksara.
- Hartono, Jogiyanto. 2013. *Teori Portofolio dan Analisis Investasi*. BPFE: Yogyakarta.

Imanah, N. 2012. Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Pembelajaran Kooperatif Berbasis Konstruktivisme Dipadukan Dengan Video Animasi Materi Sistem Kehidupan Tumbuhan. . Jurnal Pendidikan IPA Indonesia. JPPI Unnes., Volume 1 Nomor 1

Kurniati, Erwin. 2009. Penerapan Pendekatan Kontekstual dengan Strategi Pembelajaran Tipe Snow Baling dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa (*skripsi*). Solo : Jurusan Pendidikan Matematika. UMS.

Kurniawati. 2009. Keaktifan Belajar. Jakarta. Rineka Cipta.

Mashyur, Ali. (2014). *Deck Slab Precast*. Diakses pada 01 Maret 2020 dari <https://id.scribd.com/doc/238664496/Deck-Slab-Precast>

Martinis Yamin, 2004, *Pengembangan Kompetensi Pembelajar*, Jakarta: UI-Press.

Muhibbin Syah. 2008. Psikologi Pendidikan, Bandung, PT. Remaja Rosdakarya,

Pribadi, Benny Agus dan Katrin, Yuni. (2004). Media Teknologi. Jakarta: Universitas Terbuka.

Permendikbud (2013). Peraturan menteri pendidikan dan Kebudayaan Nomor 66 tahun 2013 Tentang Kerangka dasar dan struktur kurikulum sekolah menengah kejuruan/ madrasah Aliyah kejuruan.

Sardiman A.M, 2001, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Smaldino, E Sharon, dkk, 2011. Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar, diterjemahkan oleh arif rahman dari Istruktural

Sriadhi, S. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. Medan: Universitas Negeri Medan.

Sriyono. 1992. *Tehnik Belajar Mengajar CBSA*. Jakarta: Rineka Cipta

Sudjana. 2001. *Metode & Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung : Falah Production.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Penerbit CV. Alfabeta: Bandung.

Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: *Pedagogia*.

Technology And Media For Learning, Jakarta: Kencana Prenada Media Grup

Thiagarajan, Sivasailam, dkk. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Washinton DC: National Center for Improvement Educational System

Usman, Husaini. (2013). *Manajemen: Teori, Praktik dan Riset Pendidikan –Ed.4, Cet.1-* Jakarta: Bumi Aksara.

Wahyuono, Hendra Eka.2015. *Pengembangan media video animasi pada pembelajaran tematik tema lingkungan III SDN Lowokwaru 1 Malang (skripsi)*. Malang: Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar. UNM.

Wardoyo, Tri Cipto Tunggul.2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo (skripsi)*. Yogyakarta : Jurusan Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan. UNY.

Warsihna, J. (2009). *Pembuatan Media Video*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional

Wina Sanjaya, 2010, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Psoses Pendidikan*, Jakarta: Prenada Media Group