

DAFTAR PUSTAKA

Abdurrahman, Mulyono (2003). *Pendidikan bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

Ariestadi. (2008). *Teknik Struktur Bangunani*. Jakarta : Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.

Arikunto,S, 1993, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta.: Rineka Cipta.

Arsyad Azhar (2015). *Media Pembelajaran* (ed. Revisi). Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Bell Gredler, E. Margaret. (1991). *Belajar dan Membelajarkan*. Jakarta: Rajawali

Dimiyati dan Mudjiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Djamarah Syaiful Bahri. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta

Ervianto, W.I. (2005). *Manajemen Proyek Konstruksi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Fahirah. (2010). *Sistem Utilitas Pada Konstruksi Gedung* di Surabaya, SMARTek, Edisi mei, Vol. 8, No. 2. 97 - 106

Gerlach dan Ely. (2000). *A Teacher's Guide to Classroom Research Second Edition*. Buckingham-Philadelpia: Open University Press.

Harjanto. (1997). *Perencanaan Pengajaran. Cetakan Pertama*. Jakarta: Rineka Cipta

Iswanto. (2014). *Menerapkan Pembelajaran Pemecahan Masalah Berbantu Media Video Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Diklat Mekanika Teknik Kelas X Teknik Gambar Bangunan di SMK Negeri 1 Udanawu Blitar*. Diakses dari <http://karya-ilmiah.um.ac.id/index.php/TS/article/view/31971>

John D. Latuheru. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Proyek Pengembangan Lembaga Pendidikan Tenaga Pendidikan (PPLPTK).

Link Akun Peneliti. Dapat diakses dari : ahongjefri.1000@gmail.com

Lokasi Penelitian. Diakses dari : <https://www.smkn2medan.sch.id/html/index.php>

Lutfiana Ahmad. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan dan Menggambar I*. Diakses dari <https://eprints.uny.ac.id/30765/>

Ma'arif MS dan Kartika L. (2016). *Manajemen Kinerja Sumber Daya Manusia, Implementasi Menuju Organisasi Berkelanjutan*. Bogor : IPB Press.

Mudhofir, (1992). *Prinsip-prinsip Pengelolaan Pusat Sumber Belajar*. Bandung : Remaja Rosdakarya.

Mulyatiningsih Endang. (2017). *Pengembangan Model Pembelajaran*. Diakses dari: <http://staffnew.uny.ac.id/upload/131808329/pengabdian/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>

Nasrul, (2015). *Manajemen Risiko Dalam Proyek Konstruksi Ditinjau Dari Sisi Manajemen Waktu*. Jurnal Momentum. Vol. 17. No. 1.

Natalia, Monika. (2017). *Analisis Critical Success Factors Proyek Konstruksi Di Kota Padang*. Jurnal Fondasi. Vol. 6. No. 2, 90 – 99.

Nurulfitriani. (2016, Agustus 08). *Utilitas Bangunan Umum Sederhana (Rusunawa)*. Diakses dari <https://tropicalarchitectblog.wordpress.com/2016/08/08/utilitas-bangunan-umum-sederhana-rusunawa/>

Ranang Agung Sugiharto. (2010). *Animasi Kartun dari Analog Sampai Digital*. Jakarta: Indeks.

Risdayanti. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Sketchup Pada Metode Pelaksanaan Pekerjaan Arsitektur Konstruksi Bangunan Gedung Bertingkat Rendah*. Diakses dari <https://eprints.uny.ac.id/>

Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.

Sadiman Arief S, dkk. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.

Sagala, Syaiful. (2013). *Etika dan Moralitas Pendidikan Peluang dan Tantangan*. Jakarta : Kencana.

Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Smaldino, Sharon. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan media untuk Belajar*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Soenarto Y (2012). *Buku Ajar Gastroenterologi Hepatologi*. Jilid 1. Pp 122. Jakarta: Badan Penerbit IDAI.

Sriadhi, S. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.

Sudjana, Nana. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sudjana Nana & Ahmad Rivai. (2002). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Sugiarta, Awandi Nopyan. (2007). *Pengembangan Model Pengelolaan Program Pembelajaran Kolaboratif Untuk Kemandirian Anak Jalanan Di Rumah Singgah*. Bandung : PPS UPI.

Sugiyanto Mikael. (2009). *3D Modelling dengan Google SketchUp*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Surbaki, Asri Afriliany. (2013). *Permasalahan Pada Tahap Pelaksanaan Konstruksi*. Bandung : Universitas Parahyangan. Vol. 4. No. 1.

Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep, Landasan, dan Implementasi Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana.

Wardoyo Tri Cipto Unggul. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo*. Diakses dari <https://eprints.uny.ac.id/>

Wena, Made. (2015). *Manajemen Risiko Dalam Proyek Konstruksi*. Jurnal Bangunan. Bandung Vol. 20. No. 1.

Wibawa Basuki (2005). *Pendidikan teknologi dan kejuruan: manajemen dan imple-mentasinya di era otonomi*. Surabaya: Kertajaya Duta Media.

Yudhi Munandi. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta Selatan: Referensi.