

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

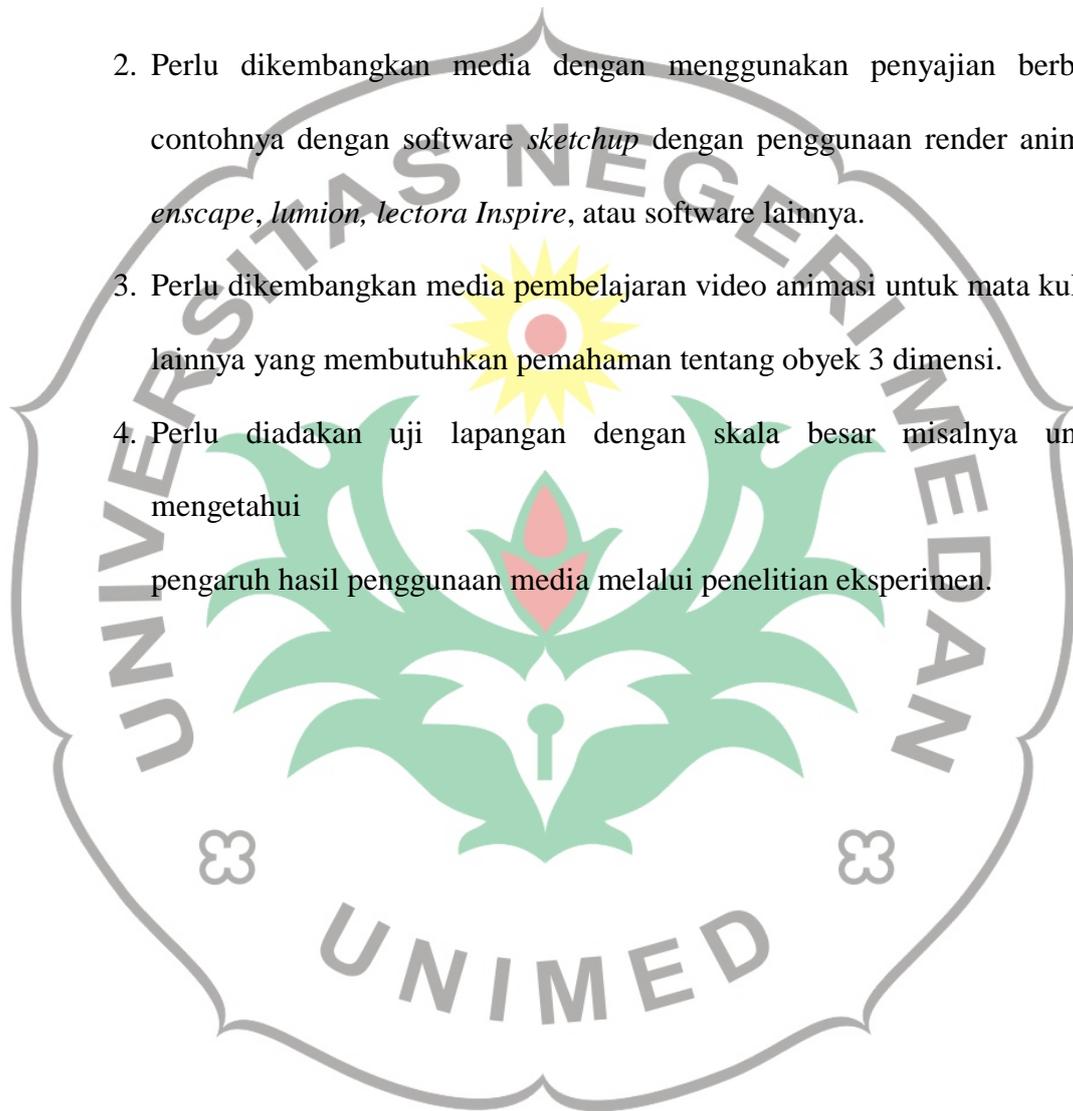
Berdasarkan hasil penelitian dari analisis data maka dapat diambil kesimpulan bahwa : Hasil uji kelayakan kualitas media animasi menggunakan *sketchup* divalidasi oleh 1 validator ahli media, 2 validator ahli materi dan uji coba kepada 15 peserta didik. Kelayakan media pembelajaran berbasis video animasi ini dikategorikan sangat layak dengan skor kelayakan materi mencapai skor 96%, hasil dari ahli materi juga mencapai kriteria sangat layak dengan rata-rata nilai dari kedua ahli mendapatkan skor 97% dan kemudian hasil dari uji coba skala kecil dengan presentasi skor kelayakan 86 %. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis video “**Sangat Layak**” digunakan sebagai media pembelajaran.

#### 5.2 Saran

Setelah dilakukan penelitian, berikut beberapa saran yang dapat diberikan peneliti untuk dapat diperhatikan bagi penelitian serupa selanjutnya:

1. Perlu dikembangkan lagi materi lain yang lebih detail misalnya pada pekerjaan memahami dan menerapkan gambar detail detail struktur rangka atap, detail kusen, pintu dan jendela.

2. Perlu dikembangkan media dengan menggunakan penyajian berbeda contohnya dengan software *sketchup* dengan penggunaan render animasi *enscape, lumion, lectora Inspire*, atau software lainnya.
3. Perlu dikembangkan media pembelajaran video animasi untuk mata kuliah lainnya yang membutuhkan pemahaman tentang obyek 3 dimensi.
4. Perlu diadakan uji lapangan dengan skala besar misalnya untuk mengetahui pengaruh hasil penggunaan media melalui penelitian eksperimen.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY