BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Data yang didapat dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa dari hasil validasi seorang ahli media dan 2 orang ahli materi, media Video Pembalajaran ini layak digunakan dengan dibuktikan nilai skor 81% (Sangat Layak) dari penilaian ahli media, skor 95% (Sangat Layak) dari penilaian ahli materi 1, dan skor 94% (Sangat Layak) Dari pengujian yang dilakukan oleh 20 siswa kelas X DPIB SMK Negeri 2 Medan dengan tingkat kemampuan yang berbeda-beda dan hasil akhirnya mendapatkan nilai ratarata sebesar 88% (Sangat Layak). Menunjukkan bahwa media yang dikembangkan sudah layak untuk dijadikan media dan sumber belajar pada materi Huruf,Angka dan Etiket pada Gambar Teknik dikelas X DPIB Program Keahlian Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMK Negeri 2 Medan.

B. Implikasi

Hasil dari penelitian pengembangan media Video Pembelajaran ini sangat diminati oleh siswa sebagai pengguna dan sangat layak digunakan oleh siswa karena lebih mudah memahami materi pembelajaran dengan menggunakan media video pembelajaran ini. Hasil penelitian ini juga sangat membantu para pendidik/guru dalam menyampaikan bahan ajar karena dengan menggunakan media video pembelajaran ini, diharapkan siswa dapat belajar mandiri atau dapat mengulang

materi yang diajarkan diluar sekolah dan mempersingkat waktu para pendidik/guru dalam menyampaikan materi yang diajarkan.

C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, pembahasam dan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1. Guru hendaknya membangkitkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran.
- Guru hendaknya menyarankan bagi siswa untuk dapat belajar menggunakan media video pembelajaran secara mandiri pada mata pelajaran Menggambar Teknik.
- 3. Bagi peneliti lain, dapat disajikan sebagai rujukan dan masukan pada penelitian selanjutnya, selain itu isntrumen penilaian pada media video pembelajaran dapat diterapkan melalui kaloborasi dengan materi lain.

