

DAFTAR PUSTAKA

- Adi. (2019) *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informas (konsep Dasar, Prinsip Aplikatif, Dan Perancangannya)*. Lampung: jurusan Pendidikan Sejarah Universitas lambung Mangkurat.
- Anggita, Z. (2020). PENGGUNAAN POWTOON SEBAGAI SOLUSI MEDIA PEMBELAJARAN DI MASA PANDEMI COVID-19 . *Konfiks: Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajaran* , 44-53.
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO BERBASIS ANIMASI MATA KULIAH ILMU BAHAN BANGUNAN DI PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA . *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil)* , 9-18.
- Arikunto. (2013). *prosedur penelitian : suatu pendekatan praktik*. jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Batubara, H. H. (n.d.). *Media Pembelajaran Efektif*.
- Efanuadi, A. F. (2017). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO ANIMASI PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR UNTUK SISWA KELAS X JURUSAN RPLDI SMK KRIAN 1 SIDOARJO. *Jurnal ET-EDU*, 202-209.
- Fatih, Farida, Safira, & Muzemil. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi pada Materi Fonologi untuk Mahasiswa menggunakan PowerPoint. *Ainara Journal*, 59-65.

- Fitriyani, N. (2019). ENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO-VISUALPOWTOON TENTANG KONSEP DIRI DALAM BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK PESERTA DIDIK SEKOLAH DASAR. *Jurnal Tunas Bangsa* , 104-113.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Antasari Pers.
- Kuntowijoyo. (2018). *Pengantar Ilmu Sejarah*. Yogyakarta: Penerbit Tiara Wacana.
- Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Made, I., Alexander, & Kadek. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN DENGAN MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA MATAPELAJARAN AGAMA HINDU. *Mimbar ilmu*, 159-166.
- Massana, R. D. (2020). *Pengembangan Produk Bermedia Powtoon Untuk Materi teks Eksposisi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 kalasan* . Yogyakarta: universitas Sanata Dharma.
- Muslimah, F. (2016). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF ROOM SERVICE MATA PELAJARAN TATA HIDANG* . Yogyakarta: UNY.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA PRESS.
- Ramly, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Ahmad Yani Km 4,.
- Ridwan, M., & Adi, K. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO BERBASIS ANIMASI MATA KULIAH ILMU BAHAN BANGUNAN DI PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA. *Jepensi*, 8-18.
- Rivai, N. S. (1997). *Media pengajaran (penggunaan dan pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru.
- Rivai, N. S. (1997). *Media pengajaran (penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Reseaarch And Development*. Bandung: ALFABETA.

Sujono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2020). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT REMAJA ROESDAKARYA.

Yunika, E., Iriani, T., & Saleh, R. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO TUTORIAL BERBASIS ANIMASI MENGGUNAKAN 4D UNTUK MATA KULIAH PRAKTIK BATU BETON. *SNITT*, 299-306.

Sujono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta, UNY Press.

