

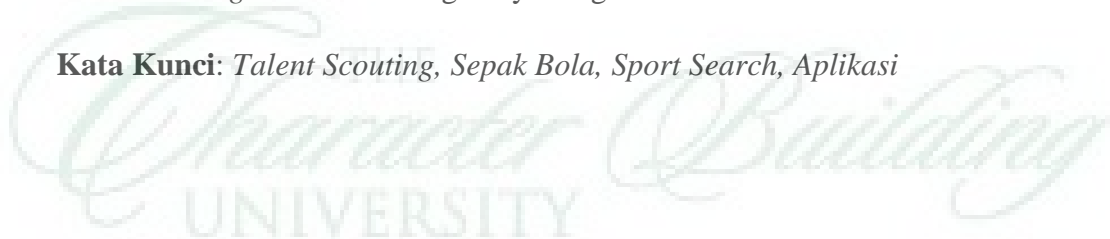
ABSTRAK

AHMAD ZULYADEN: Pengembangan Aplikasi *Talent Scouting* Sepak Bola Metode *Sport Search* Berbasis Android. Medan: Program Pascasarjana, Universitas Negeri Medan, 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Menghasilkan sebuah produk aplikasi *talent scouting* sepak bola untuk siswa usia 11-14 tahun, (2) Mengetahui penggunaan aplikasi *talent scouting* sepak bola metode *sport search* berbasis android. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model pendekatan *Borg and Gall* melalui 8 tahapan, yaitu: (1) potensi dan masalah, (2) pengumpulan informasi, (3) desain produk. (4) Validasi desain. (5) Revisi desain, (6) Uji coba skala kecil, (7) Revisi uji coba skala kecil, (8) Uji coba skala besar, dan (9) Produk Akhir. Subjek penelitian ini adalah pelatih sekolah sepak bola (SSB) Kota Medan berlisensi D, C, dan B. Uji coba yang dilakukan meliputi dua tahapan yaitu uji coba kelompok kecil yang dilakukan terhadap 10 pelatih dan uji coba kelompok besar dengan 25 pelatih.

Hasil penelitian ini adalah (1) sebuah produk aplikasi *talent scouting* sepak bola untuk mengidentifikasi dan evaluasi potensi bakat sepak bola siswa usia 11-14 tahun, (2) Tingkat kelayakan produk ini diketahui melalui penilaian validasi ahli materi dan media. Untuk validasi ahli materi pertama tingkat pencapaian 90,00% dengan kategori **Sangat layak** dan validasi ahli materi kedua tingkat pencapaian 94,00% dengan kategori **Sangat Layak** serta validasi ahli media tingkat pencapaian 96,15% dengan kategori **Sangat Layak**. Produk ini juga melalui tahap uji coba kelompok kecil tingkat pencapaian 77,67% dengan kategori **Layak**. Sedangkan pada tahap uji coba kelompok besar produk ini, tingkat pencapaian 87,27% dengan kategori **Sangat Layak**. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa produk aplikasi *talent scouting* ini sesuai / sangat layak digunakan.

Kata Kunci: *Talent Scouting, Sepak Bola, Sport Search, Aplikasi*



ABSTRACT

AHMAD ZULYADEN: Football Talent Scouting Application Development Sport Search Method Based on Android. Medan: Postgraduate Program, Medan State University, 2022.

This study aims to (1) produce a football talent scouting application product for students aged 11-14 years, (2) find out the use of soccer talent scouting applications using the android-based sport search method. This research is a development research with the Borg and Gall approach model through 8 stages, namely: (1) potential and problems, (2) information gathering, (3) product design. (4) Design validation. (5) Design revisions, (6) small-scale trials, (7) revisions of small-scale trials, (8) large-scale trials, and (9) Final Products. The subject of this study was a soccer school coach (SSB) in Medan City with licenses D, C, and B. The trials carried out included two stages, namely small group trials with 10 coaches and large group trials with 25 coaches.

The results of this study are (1) a football talent scouting application product to identify and evaluate the potential for soccer talent of students aged 11-14 years, (2) The feasibility level of this product is known through a validation assessment of material and media experts. For the validation of the first material expert, the level of achievement is 90.00% in the Very feasible category and the second material expert validation is the level of 94.00% in the Very Eligible category and validation of the media expert at the level of 96.15% in the Very Eligible category. This product also went through a small group trial phase with an achievement rate of 77.67% in the Eligible category. Meanwhile, at the trial stage for this large group of products, the achievement rate was 87.27% in the Very Eligible category. Thus, it can be concluded that this talent scouting application product is suitable / very feasible to use.

Keywords: Talent Scouting, Football, Sport Search, Application