

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Asti Wulandari. (2014). *Modul Pembelajaran Sanitasi Hygine & Keselamatan Kerja*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Davidson, Rasmusen. (2016). *Strategi Pembelajaran Berbasis E-learning*. Jakarta: Kencana.
- Depkes RI. (2003). *Pedoman Tatalaksana Kasus Malaria*. Jakarta : Departemen Kesehatan.
- Budi Harsanto. (2012). Panduan E-Learning Menggunakan Gogle Sites. Dalam Skripsi Moh. R. R (2019). Pengembangan *Web-Based Assesement* untuk pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMP Al-Hikmah Surabaya, Surabaya.
- Hesti Lukitaningrum. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. Skripsi.
- Kemendikbud, (2020). Mengenai belajar dari rumah melalui pembelajran jarak jauh. <http://pgdikdas.kemdikbud.go.id/read-news/pembelajaran-jarak-jauh-selama-masa-pandemi>
- Mawar Ramadhani. (2012). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran E-learning Berbasis Web Pada Pembelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kalasan*. Skripsi.
- Mendikbud. (2013). Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No.109 Tentang Penyelenggaraan Pendidikan Jarak Jauh. Diakses pada 16 September 2020 dari <https://www.google.com/amp/s/infoasn.id/peraturan-pendidikan-peraturan-mendikbud-nomor-109-tahun-2013.html%ofamp>.
- Myers, Glenford J dkk. (2012). *The Art of Software Testing*. New Jersey : John Wiley & Sons, Inc. Dalam Skripsi Hesti Lukitaningrum. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. Yogyakarta.
- Presman, Roger S. (2002). *Software Engineering : A Practitioner's Approach*. New York : McGraw Hill Book Pers. Dalam Skripsi Hesti Lukitaningrum. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. Yogyakarta.

- Pribadi, BA. (2014). *Model Desain Sistem Pembelajaran: Langkah Penting Merancang Kegiatan Pembelajaran Yang Efektif dan Berkualitas*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Rusman, dkk. (2013). *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berbasis Website*. Skripsi.
- Septantiningtyas, Niken. (2017). *Pengaruh Pembelajaran Jarak Jauh Dengan Aplikasi Google Class Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa*. Edureligia: Jurnal Pendidikan Agama Islam, 2(2), 1-5
- Sisdinas. (2003). Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tentang Pendidikan Nasional. Diakses pada 16 September 2020 dari <http://simkeu.kendikbud.go.id/index.php/peraturan/8-uu-undang-undang/12-uu-no-20-tahun-2003-tentang-sistem-pendidikan-nasional>.
- Sukardi, (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Penerbit PT. Bumi Aksara
- Sumiati, Budiawati. (2013). *Sanitasi, Hygiene dan Keselamatan Kerja Bidang Makanan*. Modul.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sonny Ronny Muntu. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Mata Pembelajaran Simulasi Digital Kelas X Di SMK*. Tesis.
- Wahana Komputer. (2015). *Membangun Website tanpa Modal*. Yogyakarta. Dalam skripsi. Ihsan K.W. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Website Berbasis Responsive Web Design (RWD) Mata Pelajaran Ekonomi Untuk Materi Pasar Modal Kelas XI Sekolah Menengah Atas (SMA)*. Yogyakarta.
- Wiwik Indah. L. (2019). *Pengembang Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Sekolah Menengah Pertama (SMP) Mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Kelas VII*. Surakarta. Skripsi.