

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DATAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I. PENDAHULUAN	
1. 1 Latar Belakang Masalah.....	1
1. 2 Identifikasi Masalah	4
1. 3 Pembatasan Masalah	4
1. 4 Perumusan Masalah	5
1. 5 Tujuan Penelitian	5
1. 6 Manfaat Penelitian	6
BAB II. KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERFIKIR, DAN HIPOTESIS	
PENELITIAN	
2.1 Kajian Teoritis.....	7
2. 1. 1 Media Pembelajaran.....	7
2. 1. 2 Problem Based Learning (PBL).....	11
2. 1. 3 Aurora 3D Presentation.....	21
2.2 Penelitian Yang Relevan	23
2.3 Kerangka Berfikir.....	28
2.4 Hipotesis Penelitian.....	30
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	
3. 1 Tempat dan Waktu Penelitian	31

3.2	Subjek Penelitian.....	31
3.3	Desain Penelitian.....	31
3.4	Prosedur Penelitian.....	32
3.4.1	Analisis (<i>Analysis</i>).....	33
3.4.2	Perancangan (<i>Design</i>).....	34
3.4.3	Pengembangan (<i>Development</i>).....	35
3.4.4	Implementasi (<i>Implementation</i>).....	36
3.4.4	Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	37
3.5	Instrumen Dan Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.5.1	Instrumen Penelitian.....	37
3.5.2	Teknik Pengumpulan Data.....	42
3.6	Teknik Analisis Data.....	43
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penelitian.....	45
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	45
4.1.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	46
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	49
4.1.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	56
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	63
4.2	Pembahasan.....	64
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....		70
LAMPIRAN.....		73