

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5. 1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembahasan pada BAB IV, maka Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aurora 3D dapat disimpulkan bahwa :

1. Kelayakan media pembelajaran pada mata pelajaran Teknik Dasar Otomotif pada materi pelajaran Kelistrikan Sederhana kelas X Teknik Kendaraan Ringan (TKR-2) SMK Negeri 2 Medan.berdasarkan ahli media, ahli materi dan siswa adalah sebagai berikut :
 - 1) Hasil Validasi oleh ahli media memperoleh nilai/skor **3,34** termasuk dalam interpretasi **“Baik”** dan **“Layak”**.
 - 2) Hasil validasi oleh ahli desain pembelajaran memperoleh nilai/skor **4,11** dalam interprestasi **“Baik”** dan **“Layak”**.
 - 3) Hasil validasi oleh ahli materi oleh guru bidang studi memperoleh skor **4,47** termasuk dalam interpretasi **“Sangat Baik”** dan **“Sangat Layak”**.
 - 4) Hasil uji coba media pada uji coba satu-satu oleh 3 orang siswa kelas X TKR-2 SMK Ngeri 2 Medan memperoleh jumlah rata-rata skor **4,12** termasuk dalam interpretasi **“Sangat Baik”** dan **“Sangat Layak”**.
 - 5) Hasil uji coba media pada uji coba kelompok kecil oleh 5 orang siswa kelas X TKR-2 SMK Ngeri 2 Medan memperoleh jumlah rata-rata skor **4,22** termasuk dalam interpretasi **“Sangat Baik”** dan **“Sangat Layak”**.

6) Hasil uji coba media pada uji coba kelompok besar oleh 36 orang siswa kelas X TKR-2 SMK Negeri 2 Medan memperoleh jumlah rata-rata skor **4,22** termasuk dalam interpretasi **“Sangat Baik”** dan **“Sangat Layak”**.

2. Pengembangan media pembelajaran Aurora 3D *Presentation* dengan menggunakan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* mendapatkan respon yang sangat baik, hal ini dibuktikan dengan penilaian validator ahli materi pada proses validasi produk dengan memperoleh nilai rata-rata **4,47** dengan kategori **“Sangat Baik”** dan **“Layak”**. Untuk uji coba kelompok besar pada siswa kelas X TKR-2 mendapatkan nilai rata-rata **4,22** termasuk dalam interpretasi **“Sangat Baik”** dan **“Sangat Layak”**. Sebelum melakukan pembelajaran menggunakan Media Pembelajaran Aurora 3D *Presentation* yaitu **84,59** termasuk dalam interpretasi **“Cukup”**. Setelah dilakukannya penelitian dikelas X TKR-2 di SMK Negeri 2 Medan dengan menggunakan Media Pembelajaran Aurora 3D *Presentation*, hasil belajar siswa kelas X TKR-2 mengalami peningkatan yaitu dengan nilai rata-rata **89,10** termasuk dalam interpretasi **“Baik”**.

5. 2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Media pembelajaran yang digunakan dalam penelitian pengembangan ialah Aurora 3D *Presentation* yang mana merupakan aplikasi yang hampir serupa dengan *Microsoft Power Point* hanya dalam pengolahan animasinya ada beberapa perbedaan. Animasi yang disajikan Aurora 3D *Presentation* lebih menonjolkan pada gambar, tulisan, dan lain-lain dengan efek tiga dimensi.

2. Penelitian dalam pengembangan media pembelajaran hendaknya paling tidak menggunakan 4 instrumen penelitian yang mana ialah Instrumen Validasi Untuk Ahli Media, Instrumen Validasi Untuk Ahli Materi, Ahli Desain Pembelajaran Dan Instrumen Validasi Untuk User/Pengguna.

