

## INHALTVERZEICHNIS

<b>AUSZUG</b> .....	<b>i</b>
<b>VORWORT</b> .....	<b>ii</b>
<b>INHALTVERZEICHNIS</b> .....	<b>iv</b>
<b>BILDERVERZEICHNIS</b> .....	<b>vi</b>
<b>KAPITEL I EINLEITUNG</b>	
A. Der Hintergrund .....	1
B. Die Problemidentifizierung .....	4
C. Der Fokus der Untersuchung .....	4
D. Das Untersuchungsproblem .....	4
E. Das Untersuchungsziel .....	5
F. Der Untersuchungsnutzen .....	5
<b>KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN</b>	
A. Die theoretischen Grundlagen .....	6
1. Das Entwicklungsmodell .....	6
2. Die Lernmedien .....	7
3. Die Videoanimation .....	9
4. Das Thema Berufe .....	9
5. Die Sprechfertigkeit .....	12
6. Die <i>Animaker</i> Software .....	13
B. Die relevanten Untersuchungen .....	18
C. Die konzeptuellen Grundlagen .....	22
<b>KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE</b>	
A. Die Untersuchungsmethode .....	24
B. Die Daten und die Datenquelle .....	24
C. Die Untersuchungslage .....	24
D. Die Skizze der Untersuchung .....	24

## **KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG**

A. Der Prozess der Erstellung einer Videoanimation mit dem Thema <i>Berufe</i> für die Sprechfertigkeit A1.....	27
1. Die Planung .....	27
2. Die Erstellung.....	33
3. Die Evaluation.....	38
B. Das Ergebnis der Erstellung der Videoanimation mit dem Thema <i>Berufe</i> für die Sprechfertigkeit A1 .....	40
C. Die Diskussion .....	41

## **KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE**

A. Die Schlussfolgerung .....	43
B. Die Vorschläge .....	45

<b>LITERATURVERZEICHNIS</b> .....	46
-----------------------------------	----

### **ANHÄNGE**

#### **LEBENS LAUF**

