

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 : <i>Masker</i> Anggar.....	12
2.2 : Baju Anggar.....	13
2.3 : Celana Anggar.....	14
2.4 : <i>Metallic Jacket</i> Anggar.....	15
2.5 : Senjata Anggar.....	16
2.6 : Landasan Anggar/ <i>Loper</i>	17
2.7 : Desain Target Tampak Depan.....	20
2.8 : Desain Target Tampak Depan.....	21
2.9 : Desain Target Tampak Samping.....	22
2.10 : Desain Kotak Layar Tampak Depan.....	23
2.11 : Desain Pijakan Pemicu.....	24
2.12 : Desain Rangkaian Layar LED 7 Segment Pada Kotak Layar.....	24
2.13 : Desain Rangkaian Tombol dan LED Indikator Target pada target.....	25
2.14 : Diagram Alur Cara Penggunaan.....	26
3.1 : Langkah-langkah Penggunaan Metode (R&D).....	35
3.2 : Mikrokontroler.....	37
3.3 : LED 7 Segment.....	37
3.4 : <i>Push Button</i>	37
3.5 : <i>Remote Control</i>	38
3.6 : Adaptor.....	38
4.1 : Desain Alat Tampak Depan dan Tampak Samping.....	49
4.2 : Desain Papan Target Dengan Penjelasan Target.....	50
4.3 : Desain Papan Target Level 1, 2, 3, 4, dan 5.....	51
4.4 : Desain Rangkaian Layar LED 7 Segment pada Papan Target.....	52
4.5 : Desain Rangkaian Tombol Target pada Papan Target.....	53
4.6 : Desain Alur Pembagian Arus.....	54
4.7 : Diagram Alur Cara Penggunaan.....	56
4.8 : Grafik Persentase Validasi Desain oleh Ahli.....	57

4.9 : Grafik Persentase Validasi Uji Coba Produk oleh Ahli	59
4.10 : Grafik Persentase Validasi Uji Coba Pemakaian oleh Ahli	60
4.11 : Grafik Perbandingan Persentase Validasi	61



THE
Character Building
UNIVERSITY