

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Olahraga merupakan sebuah aktivitas fisik yang memiliki aspek yang menyeluruh dan pencapaian prestasinya sangat didukung oleh penerapan ilmu dan teknologi yang tepat guna, yang mana tujuan berolahraga adalah mencapai prestasi setinggi-tingginya dengan semaksimal mungkin bagi mereka baik yang dia dalam individu maupun team. Mendapatkan prestasi setinggi-tingginya diperlukan yang namanya usaha dan kerja keras yang latihannya udah terencana, berkelanjutan terukur yang sesuai dengan cabang olahraga yang dialami.

Renang adalah merupakan salah satu jenis olahraga yang dilakukan di air. Olahraga ini dapat dilakukan mulai dari kanak-kanak sampai orang tua, baik oleh kaum pria maupun wanita. Olahraga ini sangat berguna sebagai alat pendidikan, sebagai rekreasi yang sehat bagi keluarga dan prestasi.

Menurut Budiningsih (2010), dalam renang gaya *crawl* ada beberapa teknik dasar yang harus dikuasai. Teknik dasar dalam renang gaya bebas terdiri atas posisi tubuh, gerakan tangan, gerakan kaki, bernafas dan koordinasi gerakan. Penguasaan teknik dasar sangat penting agar mendapatkan gerakan dengan baik dan benar.

Berkaitan ungkapan terkait pentingnya teknik-teknik dasar dalam renang gaya *crawl* maka peneliti melakukan observasi pada sesi latihan *club* rajawali *aquatic* semenjak tanggal 6 Februari sampai 17 Februari 2020 yang beralamat

Jln. William Iskandar pasar V Medan Estase, hasil pengamatan dan observasi peneliti menemukan bahwa dalam proses latihan *club* rajawali *aquatic swimming club* unimed melakukan latihan terkait semua teknik dasar renang gaya *crawl* yang terdiri dari posisi badan, gerakan tangan, gerakan kaki, bernafas dan koordinasi.

Berdasarkan temuan peneliti melalui observasi dan pengamatan peneliti terkait penerapan teknik dasar renang gaya *crawl* dalam proses latihan *club* rajawali *aquatic swimming club* unimed maka peneliti melakukan wawancara kepada pelatih, hasil wawancara dengan pelatih bapak saferius gulo, pelatih menyatakan bahwa dalam proses latihan terkait penerapan teknik dasar *club* rajawali *aquatic swimming club* unimed yang dibina melakukan latihan teknik dasar yang sesuai dengan program yang telah disusun.

Hasil pengamatan dan observasi lebih lanjut maka peneliti melakukan wawancara dengan pelatih Bapak saferius gulo setelah melakukan latihan pada *club* rajawali *aquatic swimming club* unimed. Dari keterangan pelatih menyatakan bahwa, pelatih melakukan evaluasi hanya melakukan dengan pengamatan langsung dan berdasarkan pengamatan pelatih tidak menggunakan bentuk rekaman atau yang lainnya.

Pernyataan pelatih di atas diperkuat dengan pernyataan atlet yang berlatih di *club* rajawali *aquatic swimming club* unimed yang telah peneliti wawancara, Peneliti menyimpulkan hasil wawancara dengan atlet terkait cara pelatih melakukan evaluasi dinyatakan bahwa pelatih melakukan evaluasi secara langsung berdasarkan pengamatan pelatih dan pelatih memberikan contoh,

berdasarkan ungkapan-ungkapan di atas maka peneliti berkeinginan untuk membantu pembinaan pelatih di *club rajawali aquatic swimming club unimed* untuk melakukan penelitian renang gaya *crawl* dengan menawarkan bentuk evaluasi yang lebih sempurna dengan merekam dan memvideokan kemudian di analisa menggunakan aplikasi *Dartfish*. *Dartfish* adalah *software* yang pada intinya diperlukan seseorang dalam mengukur sesuatu yang tidak dapat dilihat oleh kejelian mata. *Software* ini dilengkapi dengan sebuah kamera. *Dartfish* dapat dipakai untuk melambatkan sebuah gerakan dan menghentikan gerakan, pengukuran panjang, sudut segmen tubuh, kecepatan dan percepatan gerak serta waktunya. Simulasi ini bisa dilakukan tetapi tidak langsung. Hasil rekaman gambar selanjutnya dapat ditransfer ke dalam komputer, sehingga rekaman gambar videonya dapat dianalisis sesuai kehendak peneliti.

Berkeenaan dengan aplikasi *Dartfish* berguna untuk melihat sudut, memperlambat sebuah gerakan dan menghentikan gerakan. Dan itu pasti membantu pelatih saat menjelaskan kepada atlet untuk memperbaiki gerakan yang

belum sempurna. Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka peneliti sangat tertarik untuk melakukan penelitian berkaitan dengan judul Analisis Gerak Renang Gaya *Crawl* Dengan Menggunakan Aplikasi *Dartfish* Pada Atlet Putri Rajawali *Aquatic Swimming Club Unimed* Tahun 2021. dengan tujuan mengetahui tehnik gerakan renang gaya *Crawl* yang benar dengan video pembanding menggunakan aplikasi *Dartfish*.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan peneliti diatas maka masalah diatas perlu diidentifikasi lebih dalam lagi, dengan tujuan dapat mempermudah peneliti untuk mendapatkan tujuan dari peneliti ini. Maka yang menjadi identifikasi masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana gerak teknik renang gaya *crawl* pada atlet putri rajawali *aquatic swimming club* Unimed tahun 2021 ?
2. Apakah atlet putri rajawali *aquatik swimming club* Unimed Tahun 2021 belum memahami dan masih kurang fasih dalam melakukan gerak teknik renang gaya *crawl* yang baik dan benar ?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah dalam peneliti ini tidak menjadi luas, maka peneliti ini dibatasi ruang lingkupnya atau juga disebut dengan batasan masalah.

Peneliti ini akan difokuskan dan dibatasi pada analisis tes keterampilan dalam gerak teknik renang gaya *crawl* pada atlet putri rajawali *aquatic simiwing club* Unimed tahun 2021.

#### 1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, identifikasi masalah dan pembahasan masalah yang dituliskan diatas maka peneliti membuat rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimanakah gerak teknik renang gaya *crawl* yang dilakukan atlet putri rajawali *aquatic swimming Club Unimed* tahun 2021 ?

#### 1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah, untuk mengetahui gerak teknik renang gaya *crawl* yang dilakukan oleh atlet putri rajawali *aquatic swimming club Unimed* tahun 2021.

#### 1.6 Manfaat Penelitian

- 1.Untuk menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman bagi peneliti dalam menganalisis gerak teknik renang gaya *crawl* pada atlet renang.
- 2.Sebagian bahan masukan bagi pelatih dan pembinaan atlet dalam menambah wawasan dan mutu mengenai gerak teknik renang gaya *crawl* pada atlet renang.
- 3.Sebagian bahan informasi bagi peneliti dalam melakukan penelitian lebih lanjut.

THE  
UNIVERSITY  
Character Building  
UNIVERSITY