

## DAFTAR GAMBAR

2.1 Gambar Lapangan Lempar Lembing .....	20
2.2 Gambar Lembing .....	22
2.3 Gambar Meteran .....	22
2.4 Gambar Sepatu Spike .....	23
2.5 Gambar Cara memegang Lembing .....	25
2.6 Gambar Melempar lembing Tanpa Awalan .....	25
2.7 Gambar melempar lembing kelas duduk (Tuna daksa kaki) .....	27
3.1 Gambar Langkah Metode Pengembangan (R&D) .....	34
3.2 Gambar Desain Pengembangan Turbo Thrower untuk Atlet NPC .....	36
3.3 Gambar Tiang Target Turbo.....	36
3.4 Gambar Tiang awalan Turbo.....	37
4.1 Gambar Pelaksanaan Penelitian.....	60

THE *Character Building*  
UNIVERSITY