

KAPITEL I

EINLEITUNG

A. Der Hintergrund

Im digitalen Zeitalter nutzen viele Menschen ihr Android, um Informationen bereitzustellen, und zu telefonieren. Laut Databoks (2020) nimmt die Verwendung von Android in Indonesien 25,9% vom Jahr 2018 bis 2019 zu. Dies bedeutet, dass es die Zunahme der Entwicklung von Technologie in Indonesien gibt, weil der Einsatz von Android weit bereits verbreitet ist. Einer der Einsätze von Android ist die Verwendung als Lernmedium. Es gibt viele Lernmedien zum Lernen der Fremdsprachen, aber basierend auf dem Fragebogen ist Android-basiertes Lernmedium immer noch begrenzt, weil die Studierenden stimmen zu, erstelltes Lernmedium für dieses Thema zu haben. Dies zeigt, dass Android als Lernmedium noch potenziell zu verwenden ist, insbesondere Fremdsprachen zu lernen.

Android kann auch als ein Lernmedium benutzt werden. Lernmedium ist eine der Faktoren als eine Unterstützung des Ziels des Lernens (Astuti & Bhakti, 2018). Dies hängt mit dem Einsatz geeigneter und vielfältiger Medien im Lernprozess zusammen, und kann bessere Lernmotivation aufbauen. Lernmedium sollte so interessant wie möglich verpackt werden, damit die Studierenden die Lernmaterialien leichter verstehen können.

Ein Android-basiertes Lernmedium verwendet das Mobiltelefon-Technologie. Mobiles Lernen ist eine alternative Entwicklung von

Lernmedien. Mobiles Lernen kann als eine Alternative angesehen werden, die Qualität des Lernens zu verbessern, indem es versucht wird, die räumlichen und zeitlichen Grenzen zu überwinden (Darmawan, 2016 in Astuti 2018). Ein der Android-basiertes Lernmedien ist Quizizz. Quizizz ist eine Applikation, die einige guten Formen des Quiz bietet. Diese Applikation ist einfach zu bedienen. Diese Applikation ist einfach mit der neuen Funktion zu bedienen. Die Funktion heisst „Slides“. Drinnen kann man Lernmaterialien zum Beispiel Grammatik A2 mit dem Thema „Leben und Lernen in Europa“ eingeben. Das Thema wird gewählt, weil das die erste Einheit von der Datenquelle ist. Der Verfasser hat vor, alle Themen als nächstes in die Applikation einzugeben. Die Lernmaterialien wird für Grammatik fokussiert, weil alle Fähigkeiten von Sprache Grammatik brauchen.

Basierend auf der Erfahrung der Studierenden an der Deutschabteilung, UNIMED während des Online-Studiums in der Pandemie Covid-19, die mit Fragebogen gesammelt wird, gibt es noch kein Lernmedium mit Android-basierter Applikation, das heisst Quizizz für das Thema „Leben und Lernen in Europa“. Dieses Thema besteht aus 3 Arten von deutscher Grammatik, das sind Nebensatz mit *weil*, Komparation mit *wie* und *als*, und Superlativ.

Basierend auf den oben genannten Problemen ist es interessant und sinnvoll, ein Lernmedium mit der Applikation „Quizizz“ für die Grammatik auf dem Niveau A2 zu erstellen.

B. Die Problemidentifizierung

Die Problemidentifizierung in dieser Untersuchung sind folgende:

1. Das Android-basiertes Lernmedium ist immer noch begrenzt.

2. Es gibt noch kein komplettes Lernmedium mit der Applikation Quizizz, besonders für die Grammatik auf dem Niveau A2.
3. Es gibt kein Lernmedium mit Android-basierter Applikation, das heißt Quizizz für das Thema „Leben und Lernen in Europa“.

C. Der Fokus der Untersuchung

Diese Untersuchung wird auf die Erstellung eines Lernmediums mit der Applikation „Quizizz“ für die Grammatik auf dem Niveau A2 mit dem Thema „Leben und Lernen in Europa“ beschränkt.

D. Das Untersuchungsproblem

Die Probleme in dieser Untersuchung sind folgende:

1. Wie ist der Prozess der Erstellung eines Lernmediums mit der Applikation „Quizizz“ für die Grammatik auf dem Niveau A2 mit dem Thema „Leben und Lernen in Europa“?
2. Wie ist das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums mit der Applikation Quizizz für die Grammatik auf dem Niveau A2 mit dem Thema „Leben und Lernen in Europa“?

E. Das Untersuchungsziel

Die Ziele dieser Untersuchung sind folgende:

1. Den Prozess der Erstellung eines Lernmediums mit der Applikation „Quizizz“ für die Grammatik auf dem Niveau A2 mit dem Thema „Leben und Lernen in Europa“ zu beschreiben.

2. Das Ergebnis der Erstellung eines Lernmediums mit der Applikation Quizizz für die Grammatik auf dem Niveau A2 mit dem Thema „Leben und Lernen in Europa“ herauszufinden.

F. Der Untersuchungsnutzen

Die Nutzen dieser Untersuchung sind folgende:

1. Das Lernmedium kann von den Dozenten, Dozentinnen, und Deutschstudierenden benutzt werden.
2. Das Lernmedium kann als Erleichterung von Lieferung der Lernmaterialien sein.
3. Das Lernmedium kann einfach, überall, und jederzeit zum Lernen zugegriffen werden.

