

DAFTAR ISI

Lembar Motto	i
Lembar Pengesahan	ii
Halaman Pernyataan Orisinalitas	iii
Halaman Persetujuan Publikasi	iv
Riwayat Hidup	v
Abstrak	vi
Abstract	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Kajian Teoritis	13
2.1.1 Pengertian Belajar	13
2.1.2 Pengertian Pembelajaran Matematika.....	14
2.1.3 Penelitian Pengembangan	16
2.1.4 Pengembangan Bahan Ajar	20
2.1.5 Buku Digital	26
2.1.6 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	33
2.1.7 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	37
2.1.8 Materi Segi Empat dan Segitiga (Jajar Genjang).....	45
2.2 Penelitian yang Relevan	49
2.3 Kerangka Konseptual	51

2.3.1	Efektivitas Buku Digital Berorientasi Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> Ditinjau dari Kadar Aktifitas Siswa	51
2.3.2	Efektifitas Buku Digital Berbasis Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> Ditinjau dari Kemampuan Guru Mengelola Proses Pembelajaran	52
2.3.3	Efektifitas Buku Digital Ditinjau dari Respon Siswa	53
2.3.4	Efektifitas Buku Digital Ditinjau dari Kemampuan Pemecahan Masalah.....	53
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		55
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	55
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	55
3.3	Jenis Penelitian	55
3.4	Prosedur Penelitian Pengembangan	55
3.4.1	Tahap Analisis.....	56
3.4.2	Tahap Design	57
3.4.3.	Tahap Development	58
3.4.4.	Tahap Implementation	59
3.4.5.	Tahap Evaluasi	59
3.5.	Jenis Data	60
3.6.	Teknik Pengumpulan Data	60
3.7.	Instrumen Pengumpulan Data	63
3.7.3.	Lembar Validasi Rancangan Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	63
3.7.4.	Lembar Validasi Buku Digital untuk Ahli Media.....	65
3.7.5.	Lembar Validasi Media Pembelajaran untuk Ahli Materi	67
3.7.6.	Angket Respon Guru Terhadap Buku Digital	68
3.7.7.	Angket Respon Siswa terhadap Buku Digital	70
3.7.8.	Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa	71
3.8.	Teknik Analisis Data	72
3.8.3.	Analisis Data Kuantitatif.....	72
3.9.	Indikator Keberhasilan Buku Digital Berbasis Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> yang Dikembangkan	79
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		81
4.1.	Hasil Penelitian.....	81

4.1.1.	Deskripsi Hasil Tahap Analisis(<i>Analysis</i>).....	81
4.1.2.	Deskripsi Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	87
4.1.3.	Deskripsi Hasil Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	100
4.1.4.	Deskripsi Hasil Tahap Pengimplementasian (<i>Implementation</i>).....	102
4.1.5.	Deskripsi Hasil Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	113
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		123
5.1.	Kesimpulan.....	123
5.2.	Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA		125



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Hasil Kerja Siswa yang Salah Memahami Soal.....	3
Gambar 1.2 Hasil Kerja Siswa yang Salah dalam Membuat Rencana Penyelesaian.....	3
Gambar 1.3 Hasil Kerja Siswa yang Salah dalam Melaksanakan Rencana.....	4
Gambar 1.4 Hasil Kerja Siswa yang Tidak Memeriksa Kembali Penyelesaian.....	5
Gambar 2.1 Langkah-langkah Model Pengembangan ADDIE.....	18
Gambar 2.2 Defenisi Jajargenjang.....	45
Gambar 2.3 Properti Jajarangenjang.....	46
Gambar 2.4 Sudut-sudut yang berhadapan.....	46
Gambar 2.5 Jumlah pasangan sudut jajargenjang.....	47
Gambar 2.6 Keliling Jajargenjang.....	47
Gambar 2.7 Luas Jajargenjang.....	48
Gambar 4.1 Peta Konsep Analisis Materi Jajargenjang.....	84
Gambar 4.2 Cover Buku Digital.....	87
Gambar 4.3 Kata Pengantar Buku Digital.....	87
Gambar 4.4 Daftar Isi.....	88
Gambar 4.5 Karakteristik Buku Digital.....	89
Gambar 4.6 Simbol-Simbol Matematika.....	89
Gambar 4.7 Petunjuk Penggunaan.....	90
Gambar 4.8 Kompetensi Pembelajaran.....	90
Gambar 4.9 Peta Konsep.....	91
Gambar 4.10 Memahami Masalah.....	92
Gambar 4.11 Mengumpulkan Data.....	92
Gambar 4.12 Mengelola Data.....	92
Gambar 4.13 Pembuktian.....	93

Gambar 4.14 Menarik Kesimpulan.....	93
Gambar 4.15 Daftar Pustaka.....	94
Gambar 4.16 Rangkuman.....	94
Gambar 4.17 Kunci Jawaban.....	95



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Rangkuman Aktifitas Model ADDIE.....	19
Tabel 2.2 Kriteria untuk menentukan kelayakan produk buku digital.....	31
Tabel 2.3 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran.....	42
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Lembar Validasi RPP.....	63
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Lembar Validasi Buku Digital dengan Ahli Media.....	67
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Lembar Validasi Buku digital dengan Ahli Materi.....	68
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Respon Guru Terhadap Buku Digital.....	70
Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket Respon Siswa Terhadap Buku Digital.....	72
Tabel 3.6 Rubrik Interval Empat.....	72
Tabel 3.7 Kriteria penilaian.....	73
Tabel 3.8 Penilaian Instrumen.....	73
Tabel 3.9 Penilaian Instrumen.....	74
Tabel 3.10 Aturan Pemberian Nilai Angket Respon Guru dan Siswa.....	74
Tabel 3.11 Tingkat Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	78
Tabel 3.12 Klasifikasi N-Gain.....	79
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian.....	85
Tabel 4.2 Validator Buku Digital.....	96
Tabel 4.3 Hasil Analisis Materi Buku Digital.....	97
Tabel 4.4 Hasil Analisis Media Buku Digital.....	97
Tabel 4.5 Hasil Analisis Angket Pada Tahap Uji Coba Terbatas.....	98
Tabel 4.6 Hasil Analisis Angket Respon Guru.....	99
Tabel 4.7 Saran Guru Terhadap Buku Digital yang Dikembangkan.....	99
Tabel 4.8 Hasil Angket Siswa.....	100
Tabel 4.9 Saran Guru Terhadap Buku Digital yang Dikembangkan.....	103
Tabel 4.10 Persentase Ketuntasan Belajar Klasikal Uji Coba Lapangan.....	105
Tabel 4.11 Persentase Ketercapaian Indikator Uji Coba Lapangan.....	106

Tabel 4.12 Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah pada Uji Lapangan...	107
Tabel 4.13 Tingkat Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.....	109
Tabel 4.14 Rata-rata Persentase Kemampuan Pemecahan Masalah.....	110
Tabel 4.15 Peningkatan Kemampuan Pemecahan dalam Bentuk Gain.....	113



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. RPP.....	129
Lampiran 2. Kisi-kisi Lembar Validasi RPP.....	143
Lampiran 3. Lembar Validasi RPP Validator 1.....	144
Lampiran 4. Lembar Validasi RPP Validator 2.....	149
Lampiran 5. Lembar Validasi RPP Validator 3.....	154
Lampiran 6. Tabulasi Data Penilaian RPP.....	159
Lampiran 7. Kisi-kisi Angket Respon Siswa.....	160
Lampiran 8. Angket Respon Siswa.....	161
Lampiran 9. Lembar Validasi Angket Respon Siswa oleh Validator 1	164
Lampiran 10. Lembar Validasi Angket Respon Siswa oleh Validator 2	168
Lampiran 11. Lembar Validasi Angket Respon Siswa oleh Validator 3	172
Lampiran 12. Tabulasi Data Validitas Angket Respon Siswa.....	176
Lampiran 13. Kisi-kisi Angket Respon Guru.....	178
Lampiran 14. Angket Respon Guru.....	182
Lampiran 15. Lembar Validasi Angket Respon Guru oleh Validator 1	186
Lampiran 16. Lembar Validasi Angket Respon Guru oleh Validator 2	190
Lampiran 17. Lembar Validasi Angket Respon Guru oleh Validator 3	194
Lampiran 18. Tabulasi Data Validitas Angket Respon Guru.....	196
Lampiran 19. Lembar Validasi Materi Buku Digital.....	201
Lampiran 20. Lembar Validasi Materi Buku Digital oleh Validator 1	206
Lampiran 21. Lembar Validasi Materi Buku Digital oleh Validator 2	212
Lampiran 22. Lembar Validasi Materi Buku Digital oleh Validator 3	216
Lampiran 23. Tabulasi Data Validasi Materi Buku Digital.....	217
Lampiran 24. Lembar Validasi Media Buku Digital.....	222
Lampiran 25. Lembar Validasi Media Buku Digital oleh Validator 1	227
Lampiran 26. Lembar Validasi Media Buku Digital oleh Validator 2	232
Lampiran 27. Lembar Validasi Media Buku Digital oleh Validator 3	237

Lampiran 28. Tabulasi Data Validitas Media Buku Digital.....	239
Lampiran 29. Hasil Wawancara guru.....	241
Lampiran 30. Dokumentasi.....	242



THE
Character Building
UNIVERSITY