

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suheri. (2006). Animasi Multimedia Pembelajaran. *Jurnal Media Teknologi*, Cianjur: Universitas Surya Kencana. vol.2, no. 1
- Arief S. Sadiman, dkk. (2009). *Media Pendidikan*. Jakarta: RajawaliPers.
- Ardila, Ayu,. & Hartanto, Suryo. (2017). “Faktor yang Mempengaruhi Rendahnya Hasil Belajar Matematika Siswa MTS Iskandar Muda Batam”. *Phytagoras: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, vol.6, no.2.
- Azhar Arsyad. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Bahri Djamarah, Syaiful. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Benny A. Pribadi. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Chandra. (2004). *7 Jam Belajar Flash MX 2004 Untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Depdiknas. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Kurikulum, Balitbang.
- Dimiyanti dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dwi Budi Harto. (2008). *Multimedia Interaktif*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Eko Putro Widoyoko. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran, Panduan Praktis Bagi Pendidikan dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Erman Suherman, dkk. 2001. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA – Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- _____. dkk. (2003). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer (Edisi Revisi)*. Bandung: JICA – Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Fuad Ihsan. (2001). *Dasar-Dasar Kependidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fuji Mulia. (2013). *Pengertian Matematika Menurut Para Ahli*. Ciamis

- Goldin, G.A. (2002). *Representation in Mathematical learning and Problem solving*. In. LD. English (Ed). *International Research in Mathematics Education*. New Jersey : Lawrence Erlbaum Associates.
- Harjanto. (2008). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Herman Hudojo. (1988). *Mengajar Belajar Matematika*. Jakarta: Depdikbud.
- Karunia Eka Lestari & Mokhammad Yudha Negara. (2017). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama, hlm. 235.
- Marsudi Raharjo. (2008). *Pembelajaran Peluang SMA*. Yogyakarta: Pusat a Pengembangan dan Pebelajaran Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika.
- Maryono. (2008). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika di SMA*. Tesis. Yogyakarta: Jurusan Teknologi Pembelajaran Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Masyker, Rubhan, Nofizal & Muhamad Syazali. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika*. vol.18, no.2.
- Moh Uzer Usman. (2000). *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ngalim Purwanto. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Novitasari, (2014). “Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Untuk Mengoptimalkan Praktikum Virtual Laboratory Materi Induksi Elektromagnetik”. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan IPA FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Nur Hadi W. (2005). *Teknik Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY.
- _____. (2010). *Tutorial Komputer Multimedia*. Yogyakarta: Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY.
- Paidi. (2011). *Diklat Perkuliahan Metodologi Penelitian Pendidikan Biologi*. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Biologi FMIPA UNY.
- Putra, Rizki Wahyu Yunian, & Anggraini, Rully. (2016). “Pengembangan Bahan Ajar Materi Trigonometri Berbantuan Software Mind Map pada Siswa SMA”. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 7, No. 1.

- Rita Eka Izaty, dkk. (2008). *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sabirin, M. (2014). Representasi Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika IAIN Antasari* Vol 01, No. 2 Januari-Juni 2014. Tersedia: <http://jurnal.iainantasari.ac.id/index.php/jpm/article/download/49/16>. Di akses tanggal 28 Juli 2021.
- Saputra, Very Hendra & Permata. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash pada Materi Bangun Ruang. *Jurnal Wacana Akademika*. Vol.2, No.2.
- Sebastian, Indra. (2005). *Akutansi Sektor Publik: Suatu Pengantar*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Maryani, Sri. (2009). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Mata Kuliah Komputerisasi Akutansi. Depok: Jurusan Akutansi FE Universitas Gunadarma.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Suharsimi Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Susetyaningsih, Siska. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Macromedia Flash pada Materi Fungsi Kuadrat SMA kelas X. *Jurnal Kajian Pendidikan Matematika*. Vol.4, No.2.
- TIM ICT UNY. 2009. *Buku Panduan dan Materi Pembekalan Information and Comunication Technology (ICT) Mahasiswa Baru*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Van De Walle, John A. 2008. *Matematika Sekolah Dasar dan Menengah: Pengembangan Pengajaran*. Alih Bahasa Suyono. Jakarta: Erlangga.
- W. Gulo. 2002. *Strategi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Grasindo.
- Yamasari Yuni. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pasca SarjanaX-ITS: Surabaya.
- Yusufhadi Miarso. 2005. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Pustekom Diknas.
- Zainal Arifin. 2012. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakkar