

## DAFTAR ISI

*Hal*

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Batasan Masalah .....	6
1.4. Rumusan Masalah .....	6
1.5. Tujuan Masalah .....	7
1.6. Manfaat Masalah .....	7
1.7. Definisi Operasional.....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1. Kerangka Teoritis .....	9
2.1.1. Pembelajaran Matematika SMA Pokok Bahasan Matriks.....	9
a. Belajar .....	9
b. Pembelajaran Matematika.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran.....	12
a. Definisi Media Pembelajaran.....	12
b. Karakteristik Media Pembelajaran .....	13
c. Manfaat Media Pembelajaran .....	14
d. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	16
e. Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	18

f. Media Pembelajaran Interaktif.....	20
2.1.3. Program Aplikasi Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i> ....	21
a. <i>Macromedia Flash 8</i> .....	21
2.1.4 Kemampuan representasi matematis .....	27
a. Pengertian kemampuan representasi matematis.....	27
b. Indikator kemampuan representasi matematis .....	29
2.1.5 Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif.....	30
2.1.6 Model Pengembangan Media Pembelajaran ADDIE .....	30
2.2 Penelitian Yang Relevan .....	33
2.3 Kerangka Berpikir.....	34
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>37</b>
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....	37
3.2. Sasaran Produk yang di Hasilkan.....	37
3.3. Jenis Penelitian.....	37
3.4. Subjek Penelitian .....	37
3.5. Prosedur Penelitian.....	38
3.6. Sumber Data .....	41
3.7. Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.8. Instrumen Penelitian .....	42
3.9. Teknik Analisis Data.....	46
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>52</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	52
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis).....	52
4.1.2 <i>Design</i> (Desain).....	52
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan) .....	57
4.1.4 <i>Implementation</i> (Implementasi).....	64
4.1.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	71
4.2 Pembahasan.....	72
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>76</b>
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran.....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>78</b>

## DAFTAR TABEL

	<i>Hal</i>
<b>Tabel 3.1</b> Kisi-Kisi Angket Evaluasi Ahli Media Sebelum Ujicoba .....	43
<b>Table 3.2</b> Kisi-Kisi Angket Evaluasi Ahli Materi Sebelum Ujicoba.....	44
<b>Table 3.3</b> Kisi-Kisi Angket Evaluasi Ahli Guru Sebelum Ujicoba .....	45
<b>Tabel 3.4</b> Kisi-Kisi Angket Respon Siswa Setelah Ujicoba .....	45
<b>Tabel 3.5.</b> Skor Penilaian Validasi Ahli .....	47
<b>Tabel 3.6</b> Kriteria Interpretasi Kelayakan .....	48
<b>Tabel 3.7</b> Penskoran pada Angket .....	48
<b>Tabel 3.8</b> Kriteria Kepraktisan Media Pembelajaran.....	49
<b>Tabel 3.9</b> Pedoman Penskoran Tes Representasi <i>Matematis</i> .....	49
<b>Tabel 3.10</b> Interpretasi Kategori Nilai Representasi <i>Matematis</i> .....	50
<b>Tabel 3.11</b> Kriteria Skor <i>N-Gain</i> (%) .....	51
<b>Tabel 3.12</b> Kategori Tafsiran Efektivitas <i>N-Gain</i> .....	51
<b>Tabel 4.1</b> Hasil Validasi Oleh Ahli Materi .....	58
<b>Tabel 4.2</b> Hasil Validasi Oleh Ahli Media.....	60
<b>Tabel 4.3</b> Hasil Respon Siswa .....	64
<b>Tabel 4.4</b> Respon Guru.....	65
<b>Tabel 4.5</b> Data Nilai <i>Pre Test</i> .....	67
<b>Tabel 4.6</b> Data Nilai Pre Test Kemampuan Representasi <i>Matematis</i> Siswa.....	67
<b>Tabel 4.7</b> Kategori Nilai <i>Pre Test</i> .....	68
<b>Tabel 4.8</b> Data Nilai <i>Post Test</i> .....	68
<b>Tabel 4.9</b> Data Nilai Post Test Kemampuan Representasi <i>Matematis</i> Siswa ...	69
<b>Tabel 4.10</b> Kategori Nilai <i>Post Test</i> .....	69
<b>Tabel 4.11</b> Data Skor <i>N-Gain</i> Siswa.....	70
<b>Tabel 4.12</b> Data Statistika Skor <i>N-Gain</i> .....	71
<b>Tabel 4.13</b> Kategori Perolehan Skor <i>N-Gain</i> .....	71

## DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
<b>Gambar 2.1</b> Area Kerja Pada Macromedia Flash 8 .....	23
<b>Gambar 2.2</b> Panel Toolbox .....	24
<b>Gambar 2.3</b> Panel Timeline .....	25
<b>Gambar 2.4</b> Panel Action .....	26
<b>Gambar 2.5</b> Panel Color .....	26
<b>Gambar 2.6</b> Panel Properties Inspector .....	26
<b>Gambar 2.7</b> Panel Library .....	27
<b>Gambar 2.8</b> Panel Align, Info Dan Transform .....	27
<b>Gambar 2.9</b> Model ADDIE Menurut Benny A. Pribadi .....	31
<b>Gambar 2.10</b> Bagan Kerangka Berpikir .....	36
<b>Gambar 3.1</b> Model Pengembangan ADDIE .....	38
<b>Gambar 4.1</b> Rancangan Flowchart Media Pembelajaran .....	54
<b>Gambar 4.2</b> Desain Scane Halaman Awal .....	55
<b>Gambar 4.3</b> Desain Scane Menu Utama .....	55
<b>Gambar 4.4</b> Desain Kompetensi .....	55
<b>Gambar 4.5</b> Desain Scane Indikator .....	56
<b>Gambar 4.6</b> Desain Scane Menu .....	56
<b>Gambar 4.7</b> Desain Scane Kusi .....	57
<b>Gambar 4.8</b> Desain Scane Profil .....	57
<b>Gambar 4.9</b> Revisi I .....	59
<b>Gambar 4.10</b> Hasil Validasi Ahli Materi .....	60
<b>Gambar 4.11</b> Revisi II .....	62
<b>Gambar 4.12</b> Hasil Validasi Ahli Media .....	64

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1.</b> <i>Flowchart</i> .....	81
<b>Lampiran 2.</b> <i>Storyboard</i> .....	82
<b>Lampiran 3.</b> Tampilan media .....	85
<b>Lampiran 4.</b> Materi Matriks.....	89
<b>Lampiran 5.</b> Lembar Validasi Ahli Materi .....	92
<b>Lampiran 6.</b> Lembar Validasi Ahli Media.....	102
<b>Lampiran 7.</b> Lembar Respon Guru .....	114
<b>Lampiran 8.</b> Lembar Respon Siswa.....	120
<b>Lampiran 9.</b> Lembar Soal <i>Pretest</i> .....	124
<b>Lampiran 10.</b> Lembar Soal <i>Protest</i> .....	126
<b>Lampiran 11.</b> Lembar Jawaban <i>Pretest</i> Siswa .....	128
<b>Lampiran 12.</b> Jawaban Siswa <i>Protest</i> Siswa .....	131
<b>Lampiran 13.</b> Wawancara .....	135
<b>Lampiran 14.</b> Dokumentasi .....	140

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY