



*Dengan penuh kasih, skripsi ini dipersembahkan untuk:  
Kedua Orang Tua Saya  
Ayahanda Imam Rochani dan Ibunda Nurpah  
Atas cinta, kasih sayang, perhatian, doa dan perjuangan yang begitu besar untuk  
anakmu ini*

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

Skripsi:

Penentuan Strategi Pemasaran Optimum Produk Laptop Asus Dan Hp  
Menggunakan Teori Permainan (Studi Kasus Di FMIPA  
Universitas Negeri Medan)

Nama : Muhammad Ichsan Abdillah  
NIM : 4171230012  
Program Studi : Matematika  
Jurusan : Matematika

Menyetujui:  
Dosen Pembimbing Skripsi,

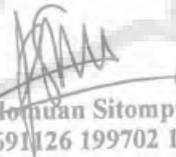
  
Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si  
NIP. 19691126 199702 1 001

Mengetahui:

Fakultas FMIPA Unimed  
Dekan

Jurusan Matematika  
Ketua,

  
Prof. Dr. Baziyah Harahap, M.Si.  
NIP. 19660728 199103 2 002

  
Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si.  
NIP. 19691126 199702 1 001

Tanggal Lulus: 17 November 2021

UNIVERSITY

## RIWAYAT HIDUP



Penulis lahir di Hampan Perak Deli Serdang pada tanggal 03 Maret 1999. Ayah bernama Imam Rochani dan ibu bernama Nurpah. Penulis memiliki dua saudara laki-laki yang bernama Septian Heru Syahyan dan Muhammad Nur Alif. Pada tahun 2005, penulis memulai jenjang pendidikan di Sekolah Dasar Negeri 105276 Kota Datar dan lulus pada tahun 2011. Pada tahun yang sama, penulis melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 2 Hampan Perak dan lulus pada tahun 2014. Pada tahun 2014, penulis melanjutkan jenjang pendidikan di SMA Negeri 1 Hampan Perak dan lulus tahun 2017. Pada tahun 2017, penulis diterima di Program Studi Matematika, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan melalui jalur SNMPTN. Pada tanggal 17 November 2021, penulis dinyatakan lulus dalam ujian mempertahankan skripsi, dan berhak menggunakan gelar Sarjana Matematika (S.Mat). Selama menempuh kuliah di Unimed, penulis mengikuti Program Kreativitas Mahasiswa yang didanai oleh pemerintah, penulis juga berhasil mendapatkan beasiswa yang diadakan oleh Bank Indonesia dan ikut bergabung dalam organisasi yang didirikan oleh Bank Indonesia yaitu GenBI 7.0.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY