

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Candra M. 2015. *Penerapan Strategi Pembelajaran Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Kelas X SMKN 1 Jetis Mojokerto*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Volume 04 Nomor 02, hal: 367-374
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. 2016. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asyhar, Rayanda. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada (GP) Press.
- Cahyo, Agus N. 2011. *Gudang Permainan Kreatif Khusus Asah Otak Kiri Anak*. Jogjakarta: Flashbooks.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2014. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: PT. Asdi Mahasatya
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Edah Jubaedah. 2014. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPA Melalui Strategi Pembelajaran Aktif Crossword Puzzle*. Skripsi Universitas Islam Negeri Jakarta
- Fathurrohman dan Sobry Sutikno.(2010). *Strategi Belajar Mengajar Melalui Penanaman Konsep Umum dan Konsep Islami*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Fathurrohman, Muhammad. 2015. *Model-model Pembelajaran Inovatif desain pembelajaran yang menyenangkan*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Fitria, Ayu .2014. *Penggunaan Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jurnal Cakrawala Dini : Vol. 5 No. 2
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : CV Pustaka Setia.

- Hanafy, Muh Sain. (2014). "Konsep Belajar Dan Pembelajaran". (Jurnal Lentera Pendidikan, Vol. 17, No. 1, Juni 2014: 66-79).
- Jaya, Indra (2019). *Penerapan Statistik Untuk Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Joneska, Dkk (2016). *Perbandingan Hasil Belajar Fisika Menggunakan Strategi Pembelajaran Crossword Puzzle Dan Index Card Match Pada Materi Cahaya Kelas VIII SMP Negeri 3 Batanghari*. (Jurnal EduFisika Vol. 01 No. 01, Juni 2016)
- Komalasari, Kokom. 2011. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Refika Aditama.
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autentik*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Kurniawan, Deni. 2014. *Pembelajaran Terpadu Tematik (Teori, Praktik Dan Penilaian)*. Bandung: Alfabeta
- Lubis, Effi Aswita. 2015. *Strategi Belajar Mengajar*. Medan: Perdana Publishing.
- Luthra, Poornima & Mackenzie, Sandy. 2020. 4 Ways Covid-19 Education Future Generations. Sumber: <https://www.weforum.org/agenda/2020/03/4-ways-covid-19-educationfuture-generations/>
- Lyna Rosyida. 2012. *Pengaruh Metode Crossword Puzzle Terhadap Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Ips Kelas V Di Min Sucenjurutengah Bayan Purworejo*. (Skripsi)
- Muhafidin. 2018. *Pengaruh Strategi Pembelajaran Crossword Puzzle Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas V Min 6 Bandar Lampung*. (Skripsi)
- Nurrita, Teni. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Misykat. Vol 3 No 1 Hal: 171-187.
- Putong, Iskandar. 2013. *Teori Ekonomi Makro*. Jakarta : Penerbit Mitra Wacana Media.

- Putri, Sri K. 2019. *Pengaruh Strategi Pembelajaran Crossword Puzzle (Teka Teki Silang) Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial (Ips) Murid Kelas V Sdn Bontomaero Ii Kabupaten Gowa.*(Skripsi)
- Riyanto, Yatim. 2014. *Paradigma Baru Pembelajaran Sebagai Referensi Bagi Pendidik Dalam Implementasi Pembelajaran Yang Efektif Dan Berkualitas.* Jakarta: Kencana.
- Rusman. 2012. *Pembelajaran Tematik Terpadu.* Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Sagala, Syaiful. 2009. *Konsep dan makna pembelajaran.* Bandung : Alfabeta
- Sardiman. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar.* Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Setiawan. 2017. *Belajar dan Pembelajaran.* Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Setijowati, Umi. 2013. *Perencanaan Pembelajaran Berbasis Kurikulum 2013.* Yogyakarta: CV. Budi Utama
- Silberman, Melvin L 2013. *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif.* Bandung: Penerbit Nuansa Cendekat.
- Slameto. 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhi.* Jakarta : Rineka cipta.
- Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian hasil proses belajar mengajar.* Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sudjana. 2016. *Metoda Statistika.* Bandung : PT Tarsito.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* Bandung: Alfabeta.CV
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung. Alfabeta.
- Suharyanto, Agung. (2015). *Pendidikan dan Proses Pembudayaan dalam Keluarga.* (Jurnal Pendidikan Ilmu-Ilmu Sosial)

- Suprijono, Agus. 2015. *Cooperatif Learning Teory & Aplikai Paikem*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sutiah. 2018. *Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Taufikin. 2018. *Strategi Pembelajaran Aktif Crossword Puzzle Sebagai Permainan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Jurnal, Vol 10, No 1.
- Trianto.(2014). *Mendesain model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: PT Kharisma Pratama Utama.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Zainal, A. 2016. *Model-Model, Media, Dan Strategi Pembelajaran Kontekstual Inovatif*. Bandung: Yrama Widya.