

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Identifikasi Masalah.....	8
1.3. Batasan Masalah.....	9
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1. KAJIAN TEORITIS	13
2.1.1 Metode Penelitian dan Pengembangan	13
2.1.3 Flip Builder	17
2.1.4 Model Pembelajaran <i>Problem Solving</i>	18

2.1.5	Model Pengembangan Sumber Belajar	22
2.2.	PENELITIAN YANG RELEVAN.....	29
2.3.	KERANGKA BERPIKIR.....	32
BAB III METODE PENELITIAN		35
3.1.	JENIS PENELITIAN.....	35
3.2.	SUBJEK PENELITIAN.....	36
3.3.	TEMPAT DAN WAKTU PENELITIAN.....	37
3.4	PROSEDUR PENELITIAN	37
3.4.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	38
3.4.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	39
3.4.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	39
3.4.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	40
3.4.5	Evaluasi(<i>Evaluation</i>)	41
3.5	JENIS DATA	43
3.6	TEKNIK PENGUMPULAN DATA	44
3.6.1	Observasi.....	44
3.6.2	Kuesioner	44
3.6.3	Kepustakaan	44
3.7	INSTRUMEN PENELITIAN.....	45
3.8	TEKNIK ANALISIS DATA.....	47
3.8.1	Analisa Data Validasi Ahli	47

3.8.2	Analisis Data Kepraktisan <i>E-module</i>	49
3.8.2	Analisis Uji Coba Produk <i>E-module</i>	51
BAB IV PEMBAHASAN.....		53
4.1	HASIL PENELITIAN.....	53
4.2	PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN	82
4.3	KENDALA DALAM PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	83
4.4	KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PENELITIAN.....	83
BAB V PENUTUP		85
5.1	KESIMPULAN	85
5.2	SARAN	86
DAFTAR PUSTAKA		87
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		89