

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>X</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	<b>5</b>
2.1 Media Pembelajaran	5
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	5
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	5
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	6
2.2 Media Pembelajaran Komik Digital	8
2.2.1 Pengertian Komik	8
2.2.2 Komik Digital	9
2.2.3 Keunggulan dan Kelemahan Buku Komik	10
2.2.4 Manfaat Media Buku Komik	11
2.2.5 Aplikasi Pembuatan Komik Digital	11
2.3 Hakikat Penelitian Pengembangan	13
2.3.1 Pengertian Penelitian Pengembangan	13
2.3.2 Pengembangan Perangkat Pembelajaran	14
2.3.3 Model Pengembangan 4-D	14
2.4 Hasil Belajar	17
2.5 Uraian Materi Siklus biogeokimia yang Ada di Kelas X	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	<b>26</b>
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	26
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	26
3.3 Jenis Penelitian	26
3.4 Model Penelitian	26
3.5 Prosedur Penelitian	26
3.5.1 Tahap pendefinisian ( <i>define</i> )	27
3.5.2 Tahap perancangan ( <i>design</i> )	27
3.5.3 Tahap pengembangan ( <i>develop</i> )	29
3.5.4 Tahap Penyebaran ( <i>Dessiminate</i> )	30
3.6 Instrumen Pengumpulan Data	30
3.6.1 Validasi Oleh Ahli Materi	31
3.6.2 Validasi Oleh Ahli Media	32

3.6.3 Lembar Angket Respon Guru	34
3.6.4 Lembar Angket Respon Peserta Didik	34
<b>3.7 Intrumen Penelitian</b>	<b>36</b>
<b>3.8 Teknik Analisis Data</b>	<b>37</b>
3.8.1 Uji Validitas	37
3.8.2 Uji Efektifitas	40
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>43</b>
<b>4.1 Hasil Penelitian</b>	<b>43</b>
4.1.1 Tahap pendefinisian ( <i>define</i> )	43
4.1.2 Tahap perancangan ( <i>design</i> )	43
4.1.3 Tahap pengembangan ( <i>develop</i> )	51
4.1.4 Tahap Penyebaran	61
<b>4.2 Pembahasan</b>	<b>63</b>
4.2.1 Validasi Produk	63
4.2.3 Uji Efektivitas	65
<b>4.3 Keterbatasan Penelitian</b>	<b>67</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>68</b>
<b>5.1 Kesimpulan</b>	<b>68</b>
<b>5.2 Saran</b>	<b>68</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>69</b>
<b>Lampiran</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Angket Validasi Buku komik oleh Ahli Materi	24
Tabel 3.2 Kisi-kisi Angket Validasi oleh Ahli Media	25
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Angket Respon Oleh Guru	27
Tabel 3.4 Kisi-kisi Intrumen Angket Respon oleh Peserta Didik Didik	28
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Penelitian	29
Tabel 3.5 Kriteria Jawaban Item Instrumen Validasi dengan Skala Linkert	30
Tabel 3.6 Kriteria Persentase Kemunculan Indikator Kelayakan Buku komik Untuk Instrumen Angket Validator	31
Tabel 3.7 Kriteria Presentase kemunculan Indikator Buku Komik untuk Angket Respon Peserta Didik	32

