

DAFTAR ISI

Hal

Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Lembar Pernyataan Orisinalitas	<i>ii</i>
Lembar Persetujuan Publikasi	<i>iii</i>
Riwayat Hidup	<i>iv</i>
Abstrak	<i>v</i>
Abstract	<i>vi</i>
Kata Pengantar	<i>vii</i>
Daftar Isi	<i>ix</i>
Daftar Gambar	<i>xii</i>
Daftar Tabel	<i>xiii</i>
Daftar Lampiran	<i>xiv</i>
Bab I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Rumusan Masalah	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
1.7. Defenisi Operasional	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	6
2.1.1. Jenis-Jenis dan Indikator Media Pembelajaran	6
2.1.2. Manfaat Media Pembelajaran	7
2.1.3. Fungsi dan Peranan Media Pembelajaran	8

2.2. Pengertian <i>Adobe Flash CS 6</i>	9
2.2.1. Komponen Kerja <i>Adobe Flash CS 6</i>	9
2.2.2. Kelebihan dan Kekurangan <i>Adobe Flash CS 6</i>	10
2.3. Pengertian Filum Arthropoda.....	11
2.3.1. Struktur Tubuh dan Ciri-Ciri Filum Arthropoda.....	11
2.3.2. Klasifikasi pada Filum Arthropoda.....	12
2.3.3. Peranan Arthropoda Bagi Manusia.....	28
BAB III. METODE PENELITIAN.....	30
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	30
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian.....	30
3.3. Rancangan Penelitian.....	31
3.3.1. Desain Penelitian.....	31
3.3.2. Prosedur Pengembangan.....	31
3.4. Desain Uji Coba Produk.....	33
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	34
3.6. Instrumen Pengumpulan Data.....	35
3.7. Teknik Analisis Data.....	38
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1. Hasil Penelitian.....	40
4.1.1. Penilaian Media Pembelajaran oleh Ahli Materi.....	42
4.1.2. Penilaian Media Pembelajaran oleh Ahli Media.....	43
4.1.3. Respon Mahasiswa Jurusan Biologi.....	43
4.2. Pembahasan.....	44
BAB V. KESIMPULAN DAN KESIMPULAN.....	47
5.1. Kesimpulan.....	47
5.2. Saran.....	47

DAFTAR PUSTAKA.....48

LAMPIRAN.....52



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 2.1. Jendela Kerja <i>Adobe Flash CS 6</i>	9
Gambar 2.2. Cover <i>Adobe Flash CS 6</i>	10
Gambar 2.3. Tampilan Menu <i>Adobe Flash CS 6</i>	10
Gambar 2.4. Struktur Morfologi Kelas Crustacea.....	12
Gambar 2.5. Struktur Anatomi Kelas Crustacea.....	15
Gambar 2.6. Struktur Morfologi Kelas Arachnida.....	16
Gambar 2.7. Struktur Anatomi Kelas Arachnida.....	18
Gambar 2.8. Struktur Morfologi Kelas Myriapoda.....	19
Gambar 2.9. Struktur anatomi Kelas Myriapoda.....	20
Gambar 2.10. Struktur Morfologi Kelas Insecta.....	22
Gambar 2.11. Struktur Anatomi Kelas Insecta.....	26
Gambar 2.12. Metamorfosis Tidak Sempurna.....	27
Gambar 2.13. Metamorfosis Sempurna.....	28
Gambar 3.1. Flowchart.....	32

THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR TABEL

Hal

Tabel 3.1. Jumlah Mahasiswa Biologi	30
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	36
Tabel 3.3. Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media.....	37
Tabel 3.4. Kisi-Kisi Instrumen Respon Mahasiswa.....	38
Tabel 3.5. Skala Kelayakan Media Pembelajaran.....	39



DAFTAR LAMPIRAN

	<i>Hal</i>
Lampiran 1. Lembar Instrumen Validasi Ahli Materi.....	52
Lampiran 2. Lembar Instrumen Validasi Ahli Media.....	55
Lampiran 3. Lembar Instrumen Respon Mahasiswa.....	58
Lampiran 4. Hasil Observasi Awal	62
Lampiran 5. Surat Izin Penelitian.....	63
Lampiran 6. Surat Pernyataan Validasi Instrumen Penelitian.....	64
Lampiran 7. Surat Pernyataan Validasi Ahli Media	65
Lampiran 8. Hasil Penilaian Ahli Media Tanpa Revisi.....	66
Lampiran 9. Hasil Penilaian Ahli Materi Sebelum Revisi	69
Lampiran 10. Surat Pernyataan Validasi Ahli Materi.....	72
Lampiran 11. Hasil Penilaian Ahli Materi Sesudah Revisi.....	73
Lampiran 12. Daftar Hasil Perbaikan Ahli Materi	76
Lampiran 13. Persentase Penilaian Ahli Materi.....	79
Lampiran 14. Persentase Penilaian Ahli Media	82
Lampiran 15. Persentase Respon Mahasiswa	84
Lampiran 16. Rencana Pembelajaran (RPS).....	85
Lampiran 17. Hasil Respon Mahasiswa.....	103
Lampiran 18. Dokumentasi.....	107
Lampiran 19. Surat Selesai Penelitian.....	110