

## ABSTRAK

Monika, NIM 4173341044 (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Berbasis Adobe Flash CS 6* Pada Mata Kuliah Taksonomi Hewan Invertebrata Materi Arthropoda.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran yang dikembangkan menggunakan *software adobe flash cs 6* pada mata kuliah Taksonomi Hewan Invertebrata materi Arthropoda sebagai sumber belajar mahasiswa berdasarkan tanggapan ahli materi, ahli media, dan mahasiswa. Penelitian ini dilaksanakan di Jurusan Biologi Universitas Negeri Medan dengan teknik pengambilan sampel random sampling responden adalah mahasiswa jurusan biologi angkatan 2017, angkatan 2018, dan angkatan 2019 yang keseluruhan berjumlah 60 siswa. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket. Untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis *adobe flash cs 6* ini. Penelitian menggunakan model pengembangan ADDIE. Hasil dari penelitian ini membuktikan bahwa media pembelajaran berbasis *Adobe Flash CS 6* ini berkualitas sangat layak. Hal ini dibuktikan dengan hasil validasi ahli materi memperoleh persentase 90% termasuk kriteria sangat layak, ahli media memperoleh persentase 92% termasuk kriteria sangat layak, dan respon mahasiswa memperoleh persentase 94% termasuk kriteria sangat layak. Jadi dari hasil yang diperoleh bahwa media pembelajaran berbasis *adobe flash cs 6* yang telah dikembangkan dikatakan sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, *Adobe Flash CS 6*, Materi Arthropoda



## ABSTRACT

Monika, NIM 4173341044 (2021). Development of Adobe Flash CS 6 Based Learning Media in Arthropod Animal Taxonomy Course.

This study aims to determine the feasibility level of learning media developed using Adobe Flash cs 6 software in the Arthropoda Animal Taxonomy course as a source of student learning based on the responses of material experts, media experts, and students. This research was carried out at the Department of Biology at the State University of Medan with a random sampling technique. The respondents were biology majors, class 2017, class 2018, and class 2019 with a total of 60 students. The instrument used in this research is a questionnaire. To determine the feasibility of this Adobe Flash CS 6-based learning media. The research uses the ADDIE development model. The results of this study prove that the learning media based on *Adobe Flash CS 6* is of very decent quality. This is evidenced by the results of material expert validation obtaining a percentage of 90%. including very decent criteria, media experts get a percentage of 92% including very decent criteria, and student responses get a percentage of 94% including very decent criteria. So from the results obtained that the adobe flash cs 6-based learning media that has been developed is said to be very suitable for use in the learning process.

Keywords: Development, Learning Media, *Adobe Flash CS 6*, Arthropod Materials

