

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Pembatasan Masalah	10
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
BAB II.....	13
LANDASAN TEORITIS	13
2.1 Kerangka Teori.....	13
2.1.1 Media Pembelajaran.....	13
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	13
2.1.1.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	15
2.1.1.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	19

2.1.2	Media Pembelajaran Video Animasi	21
2.1.3	Jurnal Khusus	26
2.1.4	Penelitian dan Pengembangan.....	29
2.1.4.1	Model Pengembangan 4-D (Four-D).....	30
2.1.4.2	Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Video Animasi pada Materi Jurnal Khusus	34
2.2	Penelitian yang Relevan	35
2.3	Kerangka Berfikir.....	38
BAB III		41
METODE PENELITIAN.....		41
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	41
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	41
3.3	Model Pengembangan	41
3.4	Prosedur Pengembangan	42
3.4.1	<i>Define</i> (Pendefinisian).....	44
3.4.2	<i>Design</i> (Perancangan)	44
3.4.3	<i>Develop</i> (Pengembangan)	45
3.4.4	<i>Disseminate</i> (Penyebaran).....	45
3.5	Teknik Pengumpulan Data	46
3.5.1	Wawancara.....	46
3.5.2	Dokumentasi	46
3.5.3	Angket.....	47
3.6	Teknik Analisis Data	49

BAB IV	53
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Hasil Penelitian.....	53
4.2 Pembahasan	69
BAB V.....	75
KESIMPULAN	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Keterbatasan Produk.....	76
5.3 Pengembangan Produk Lebih Lanjut	76
5.4 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN.....	82

