

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka penelitian ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Dapat ditinjau dari suatu aspek kevalidan pada media pembelajaran *learning management system* yang menggunakan moodle gnomio telah memenuhi dengan kriteria kevalidan yang berdasarkan penilaian dari setiap validator materi dan validator media. Dengan perolehan penilaian skor rata-rata dari validator materi adalah 4,22 termasuk dengan kriteria layak, sedangkan perolehan penilaian skor rata-rata dari validator media adalah 4,15 termasuk dengan kriteria sangat layak. Dapat ditinjau dari suatu aspek kepraktisan pada media pembelajaran *learning management system* yang menggunakan moodle gnomio telah memenuhi dengan kriteria kepraktisan yang berdasarkan hasil respon penilaian dari peserta didik disaat dilakukan hasil uji coba kelompok kecil pada produk yang dikembangkan. Dengan perolehan penilaian skor rata-rata hasil uji coba kelompok kecil tersebut adalah 4,08 termasuk dengan kategori praktis.

Dapat ditinjau dari suatu aspek keefektifan pada media pembelajaran *learning management system* yang menggunakan moodle gnomio telah memenuhi dengan kriteria keefektifan yang berdasarkan hasil respon sangat positif dengan penilaian peserta didik disaat dilakukan hasil uji coba kelompok besar setelah produk selesai dikembangkan. Dengan perolehan penilaian skor rata-rata hasil uji coba kelompok besar tersebut adalah 4,15. Aspek keefektifan belajar ini sangat menarik dan mudah digunakan dilakukan didalam media pembelajaran dilingkungan sekolah.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian diatas yang telah dilakukan maka dapat disarankan beberapa hal berikut:

1. Sesuai dengan hasil yang diperoleh dari penelitian bahwa media pembelajaran *learning management system* menggunakan moodle gnomio ini layak digunakan berdasarkan sesuai hasil validator materi media hal tersebut juga didukung layaknya digunakan untuk pembelajaran disekolah didalam media pembelajaran.
2. Sesuai dengan hasil yang diperoleh dari penelitian didalam media pembelajaran *learning management system* yang menggunakan moodle gnomio peserta didik tidak bisa langsung masuk ke media moodle gnomio tersebut, sebab harus didaftarkan terlebih dahulu oleh pendidik data-data peserta didik tersebut supaya memiliki akun dan langsung bisa masuk ke media moodle gnomio tersebut.
3. Diharapkan untuk penelitian lebih lanjutnya didalam menggunakan media pembelajaran moodle gnomio ini harus tidak memiliki iklan supaya peserta didik nyaman dalam menggunakan media pembelajaran moodle gnomio tersebut, sebab dikarenakan media pembelajaran moodle gnomio ini dipakai secara gratis.