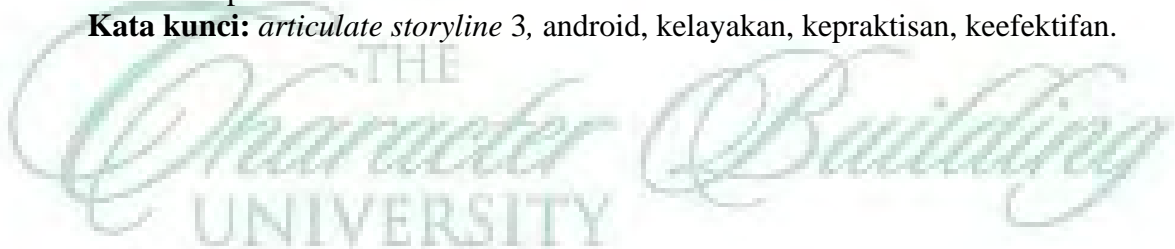


## ABSTRAK

### **Dichi Akbar Wahyudi, NIM 4171111013 (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika *Articulate Storyline 3* Berbasis Android.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan, kepraktisan serta keefektifan dari media pembelajaran matematika *articulate storyline 3* berbasis android pada materi himpunan kelas VII SMP Muhammadiyah 3 Medan. Penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahap pengembangan yaitu: *Analysis (A)*, *Design (D)*, *Development (D)*, *Implementation (I)*, *Evaluation (E)*. Instrumen penilaian adalah lembar angket yang digunakan untuk uji kelayakan dari produk media pembelajaran matematika *articulate storyline 3* berbasis android. Penilaian kelayakan media dilakukan oleh ahli media dan ahli materi. Untuk mengetahui kepraktisan media dilakukan dengan memberikan angket respon kepada guru dan 20 orang siswa dari kelas VII. Dan untuk mengetahui keefektifan dari media pembelajaran yang dikembangkan dilakukan dengan memberikan tes berupa *pretest* dan tes hasil belajar siswa serta angket respon keefektifan kepada 20 orang siswa kelas VII SMP Muhammadiyah 3 Medan. Hasil penelitian pengembangan ini telah dihasilkan produk media pembelajaran matematika *articulate storyline 3* berbasis android pada materi himpunan di kelas VII dengan kelayakan sesuai hasil penilaian ahli media memperoleh persentase sebesar 88,88% dengan kategori sangat layak, penilaian ahli materi memperoleh presentase 90% dengan kategori sangat layak. Respon dari guru memperoleh persentase sebesar 84% dengan kategori sangat praktis, dan respon siswa memperoleh presentase sebesar 87,16% dengan kategori sangat praktis. Untuk penilaian keefektifan media pembelajaran diperoleh presentase 85% siswa tuntas dalam belajar perkelas dan 85,5% siswa yang memberikan respon positif terhadap media pembelajaran yang dikembangkan dapat dikatakan sebagai efektif. Dari hasil uji dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran matematika *articulate storyline 3* berbasis android yang dikembangkan sangat layak, praktis, dan efektif serta dapat digunakan sebagai media pembelajaran matematika pada materi himpunan kelas VII SMP.

**Kata kunci:** *articulate storyline 3*, android, kelayakan, kepraktisan, keefektifan.



## ABSTRACT

### **Dichi Akbar Wahyudi, NIM 4171111013 (2021). Development of Articulate Storyline 3 Mathematics Learning Media Based on Android.**

This study aims to develop and determine the feasibility, practicality and effectiveness of the android-based articulate storyline 3 mathematics learning media in the class VII set of SMP Muhammadiyah 3 Medan. This study uses the ADDIE development model which consists of five stages of development, namely: Analysis (A), Design (D), Development (D), Implementation (I), Evaluation (E). The assessment instrument is a questionnaire sheet that is used to test the feasibility of the android-based articulate storyline 3 mathematics learning media product. Media feasibility assessment is carried out by media experts and material experts. To find out the practicality of the media, it was done by giving a response questionnaire to the teacher and 20 students from class VII. And to find out the effectiveness of the developed learning media, it was done by giving tests in the form of pretests and tests of student learning outcomes and effectiveness response questionnaires to 20 seventh grade students of SMP Muhammadiyah 3 Medan. The results of this development research have produced android-based articulate storyline 3 mathematics learning media products on set material in class VII with feasibility according to the results of media expert assessments obtaining a percentage of 88,88% with a very decent category, material expert assessments get a percentage of 90% with a very decent category. The response from the teacher got a percentage of 84% in the very practical category, and the student response got a percentage of 87,16% in the very practical category. For the assessment of the effectiveness of the learning media obtained a percentage of 85% of students completed in class learning and 85,5% of students who gave a positive response to the developed learning media can be said to be effective. From the test results, it can be concluded that the android-based articulate storyline 3 mathematics learning media that was developed is very feasible, practical, and effective and can be used as a medium for learning mathematics in the set material for class VII SMP.

**Keywords:** *articulate storyline 3, android feasibility, practicality, effectiveness.*

