

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin, puji syukur ke hadirat Allah swt. yang telah melimpahkan berkat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik untuk memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Program Studi Pendidikan Matematika, Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Medan. Tak lupa pula shalawat beriring salam semoga terlimpahkan kepada Nabi Muhammad saw. yang telah membawa umat manusia menuju kehidupan yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti saat ini.

Skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Software Animasi Blender 3D* dengan *PowerPoint* untuk Meningkatkan Kemampuan *Visual Thinking* Siswa di Sekolah Dasar”** ini berisikan latar belakang, tahapan, proses dan hasil pengembangan sebuah media pembelajaran Seiring dengan kemajuan teknologi pendidikan, penulis termotivasi melakukan sebuah inovasi untuk mencapai pembelajaran yang efektif dan efisien. Penggunaan media berbasis animasi dipadukan dengan *powerpoint* 2019 yang mendukung karakter 3 dimensi dapat memberikan pengaruh terhadap kemampuan berpikir visual peserta didik. Oleh sebab itu penulis memilih topik skripsi sesuai judul untuk mengurangi kendala yang terjadi selama pembelajaran matematika, materi bangun ruang.

Penyusunan skripsi telah melalui jalan panjang yang berliku dan berbagai tahapan sesuai dengan standar yang berlaku di FMIPA Unimed, mulai dari tahap penentuan topik penelitian, penyusunan dan seminar proposal, pelaksanaan penelitian, penyusunan skripsi dan ujian mempertahankan skripsi.

Penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, mengingat begitu banyaknya permasalahan yang muncul selama proses pengembangan dan penelitian. Dimulai dari Laptop yang tidak support pada aplikasi pembuatan media, rumitnya pembuatan animasi, bentuk bangun ruang 3 dimensi, video dan soal-soal, dibutuhkan kemampuan dalam menyajikan konten seperti teks, gambar,

dan audio, serta menyesuaikan media yang dikembangkan dengan karakter siswa. Namun semua itu merupakan proses untuk memperoleh media pembelajaran yang baik, latihan agar memiliki mental pejuang, dan tentunya proses menuju sukses.

Maka dari itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada kedua orang tua untuk setiap doa, cinta, kasih sayang, dukungan, dan usaha yang tiada henti dilakukan sampai saat ini untuk membiayai segala kebutuhan penulis. Selanjutnya terima kasih kepada ibu Dr. Mariani. M. Pd, selaku Pembimbing Skripsi yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk memberi arahan, bimbingan, dan saran guna kesempurnaan skripsi ini. Terima kasih kepada Bapak Prof. Dr. Mukhtar. M.Pd, Bapak Dr. Mulyono, M. Si, dan Ibu Suci Frisnoiry, S.Pd., M.Pd., sebagai dosen narasumber yang telah memberi saran dan masukan. Terima kasih kepada Kepala Sekolah SD Negeri 107399, Bapak T. Rusdi, M. Pd dan Ibu Sri Murni S. Pd selaku guru pamong selama penelitian. Dan terima kasih banyak kepada seluruh teman-teman baik selama kuliah yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Semoga dukungan dan bantuan yang telah diberikan dirahmati oleh Allah swt.

Dengan kesadaran sebagai insan yang doif, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan pada skripsi ini. Karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Akhir kata, dengan kerendahan hati penulis mempersembahkan karya yang sederhana ini, semoga bermanfaat bagi kita semua dan menjadi masukan dalam dunia pendidikan.

Medan, 24 Januari 2022

Penulis,

Diana Novita

