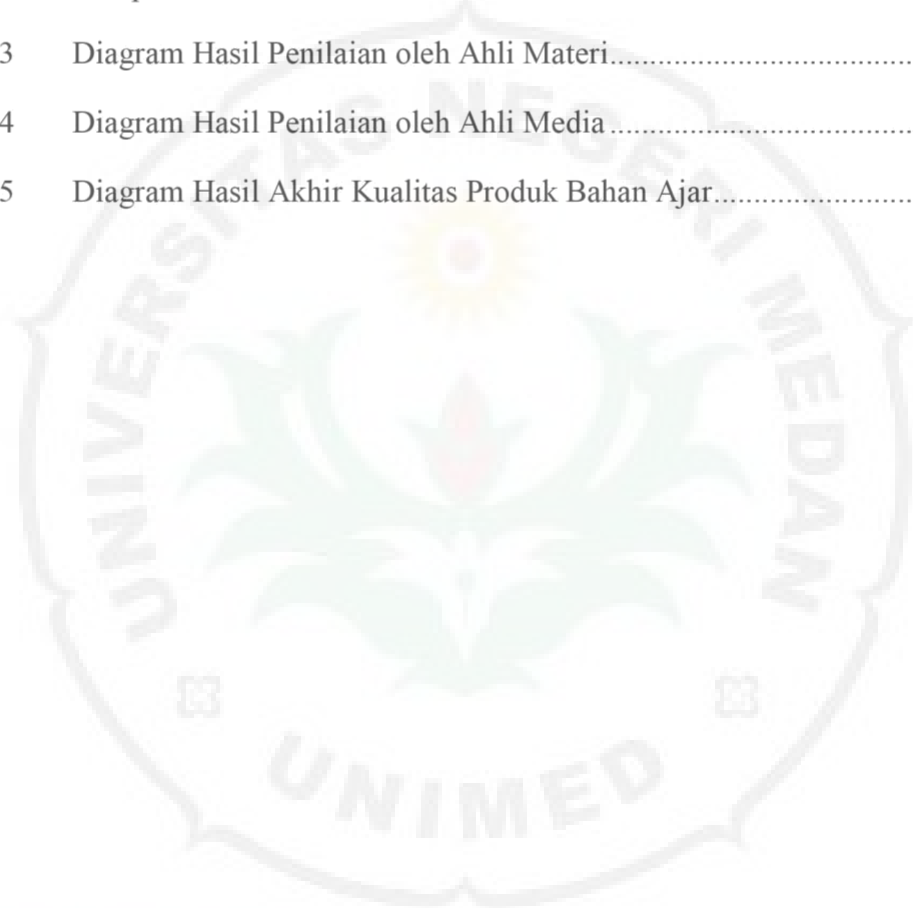


DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerangka Pemikiran.....	52
3.1 Langkah-langkah Metode R&D.....	55
3.2 Langkah-Langkah Penelitian	56
4.1 Pemetaan Naskah Materi	89
4.2 Sinopsis	93
4.3 Contoh <i>Flowchart</i> Bahan Ajar Audiovisual	98
4.4 <i>Story Board</i> bahan ajar <i>Audiovisual</i>	99
4.5 Pemrograman <i>Website</i>	101
4.6 Evaluasi Sebelum Tahap Revisi.....	105
4.7 Evaluasi Setelah Tahap Revisi.....	106
4.8 Perbaikan Penggunaan <i>Font</i>	107
4.9 Perbaikan Pengurangan Animasi Bergerak	107
4.10 Perbaikan Penggunaan <i>Font</i>	108
4.11 Membuat Sumber/Referensi Pada Video Animasi	108
4.12 Perbaikan Penggunaan <i>Background</i>	110
4.13 Perbaikan Kaidah Penulisan	110
4.14 Perbaikan Tulisan dan <i>Background</i>	111
4.15 Tampilan Awal <i>Website</i>	112
4.16 Tampilan Awal <i>Website</i> Guru Setelah <i>Log In</i>	112
4.17 <i>Create</i> Materi	113
4.18 Tampilan Web Guru Saat Berhasil Mengunggah Bahan Ajar.....	114
4.19 Tampilan Bahan Ajar Yang Berhasil di Unggah oleh Guru	114

4.20	Tampilan Awal Web Siswa Setelah <i>Log In</i>	115
4.21	Tampilan Web Siswa Untuk Mengakses Materi	115
4.22	Tampilan Web Siswa Untuk Melihat List Materi.....	116
4.23	Diagram Hasil Penilaian oleh Ahli Materi.....	118
4.24	Diagram Hasil Penilaian oleh Ahli Media	119
4.25	Diagram Hasil Akhir Kualitas Produk Bahan Ajar.....	128



THE
Character Building
UNIVERSITY