

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I: PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	13
C. Batasan Masalah.....	14
D. Rumusan Masalah.....	15
E. Tujuan Penelitian.....	15
F. Manfaat Penelitian.....	15
BAB II: KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	18
A. Kerangka Teoritis	18
1. Pengembangan Bahan Ajar	18
a. Hakikat Pengembangan.....	18
b. Pengertian Bahan Ajar.....	23
c. Jenis-Jenis Bahan Ajar.....	24
d. Manfaat Bahan Ajar.....	26
e. Faktor-Faktor Pengembangan Bahan Ajar.....	27
f. Desain Pengembangan Bahan Ajar.....	30
2. Hakikat Bahan Ajar Pandang Dengar (Audiovisual).....	31
a. Pengertian Bahan Ajar Audiovisual.....	31
b. Jenis-Jenis Bahan Ajar Audiovisual.....	32

c. Karakteristik Video	34
d. Kelebihan dan Kekurangan Video	35
e. Pembuatan Media Video	38
3. World Wide Web (www) atau website	41
a. Pengertian <i>Website</i>	41
b. Pembelajaran Berbasis <i>Website</i>	43
4. Teks Hikayat.....	45
a. Hakikat Teks Hikayat.....	45
b. Struktur Teks Hikayat	46
c. Nilai-Nilai yang Terkandung dalam Teks Hikayat	47
d. Jenis-Jenis Cerita Rakyat	48
e. Nilai-Nilai Yang Terkandung dalam Hikayat	49
B. Kerangka Berpikir	50
C. Hipotesis Penelitian.....	53
BAB III: METODOLOGI PENELITIAN	54
A. Jenis Penelitian	54
B. Metode Penelitian.....	54
C. Prosedur Penelitian Pengembangan.....	55
1. Potensi Masalah	56
2. Pengumpulan Data	57
3. Desain Produk	58
4. Validasi Desain	59
5. Perbaikan Desain.....	60
6. Revisi Produk.....	60
D. Jenis Data	60
E. Teknik Pengumpulan Data	61
1. Wawancara.....	61
2. Angket (<i>Kuesioner</i>).....	62
3. Dokumentasi	62
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	62

1. Instrumen Studi Pendahuluan	62
2. Instrumen Validasi Ahli	63
G. Teknik Analisis Data	77
H. Produk yang Diharapkan	79
BAB IV: Hasil Penelitian dan Pembahasan	81
A. Hasil Penelitian.....	81
1. Data Tahapan Proses Pengembangan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis Website Materi Teks Hikayat Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Kabanjahe Tahun Pembelajaran 2020/2021.....	81
a. Tahap Potensi dan Masalah.....	81
b. Pengumpulan Data	83
c. Desain Produk	88
d. Validasi desain	101
e. Perbaikan Desain.....	102
f. Revisi Produk.....	105
g. Kajian Produk dan Hasil Pengembangan Produk	111
2. Data Hasil Validasi Produk Terhadap Pengembangan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis Website Materi Teks Hikayat Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Kabanjahe Tahun Pembelajaran 2020/2021.....	116
a. Validasi Ahli Materi.....	117
b. Validasi Ahli Media	118
c. Validasi Ahli IT (<i>Information Technology</i>).....	120
d. Validasi Guru Bahasa Indonesia	122
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	122
1. Tahapan Proses Pengembangan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis Website Materi Teks Hikayat Siswa Kelas X SMA Negeri 2 Kabanjahe Tahun Pembelajaran 2020/2021	123
2. Hasil Validasi Produk Terhadap Pengembangan Bahan Ajar Audiovisual Berbasis Website Materi Teks Hikayat Siswa	

Kelas X SMA Negeri 2 Kabanjahe Tahun Pembelajaran
2020/2021..... 127

C. Keterbatasan Penelitian..... 129

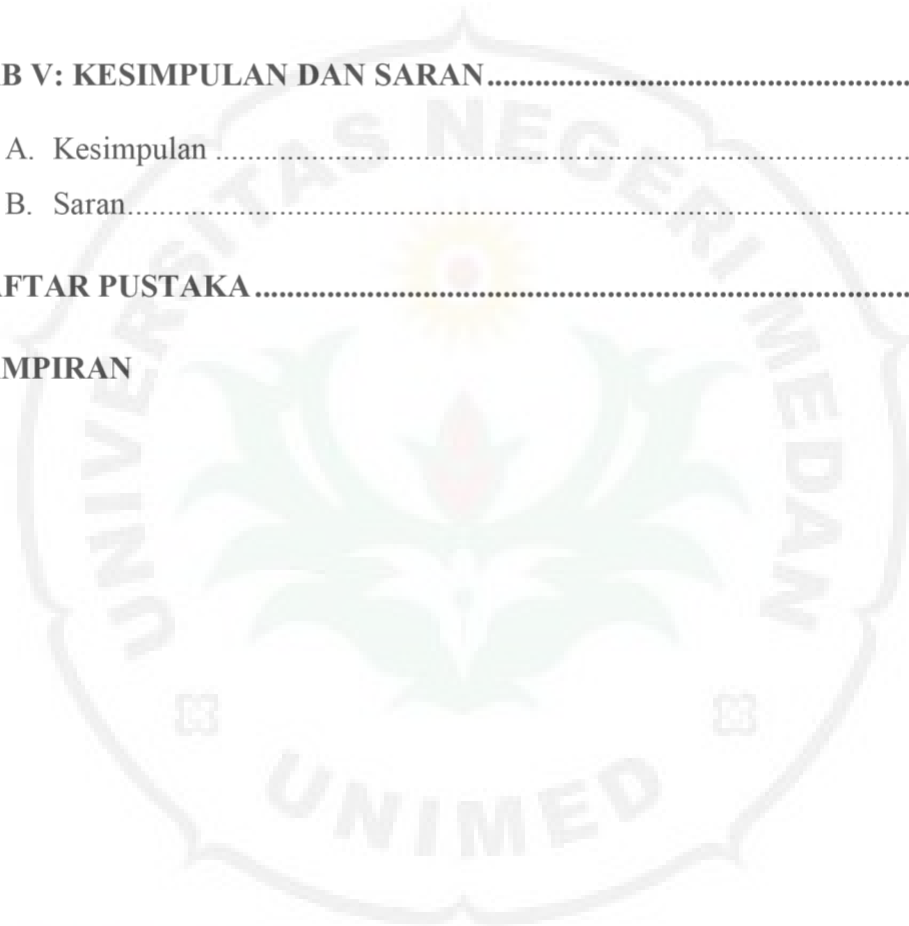
BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN..... 131

A. Kesimpulan 131

B. Saran..... 132

DAFTAR PUSTAKA..... 134

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY