

BIBLIOGRAPHIE

- Aka A K. 2019. Models As An Alternative Model Of Design-Based Research Of Interactive Multimedia In Elementary School. *Journal of Physics: Conference Series*. Vol. 13 No. 18. Hlm. 1-8
- Andarab, Mehdi S. 2019. The Effect OF Humor-Integrated Pictures Using Quizlet On Vocabulary Learning OF Efl Learners. *Journal of Curriculum and teaching*. Vol. 8. No. 2. Hlm. 24-31.
- Anjarwati D. et al. 2016. Improving Learning Outcomes by Developing Instructional Media-Based Adobe Flash Professional CS 5.5 on Principles of Business Subject. *IOSR Journal of Research & Method in Education (IOSR-JRME)*. Vol. 6. Issue 5. Hlm. 1-6.
- Bauer Lucielle et al. 1998. Français Langue Seconde - Immersion 7e Année. Droits réservés
- Ismailova.Kh. et al. 2017. The Use of Online Quizlet.com Resource Tools to Support Native English Speaking Students of Engineering and Medical Departments in Accelerated RFL Teaching and Learning. *HAL: Mechanics, Materials Science & Engineering*. hal-01508618.
- Lalima, Dangwal Kiran Lata. 2017. Blended Learning: An Innovative Approach. *Universal Journal of Educational Research*. Vol. 5. No. 1. Hlm. 129-135
- Muhson, Ali. 2010. Pengembangan media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol. VIII. No. 2. Hlm. 1-10.
- Prasetyo, Hoedi et Sutopo, Wahyudi. 2018. Industri 4.0: Telaah Klasifikasi Aspek dan Arah Perkembangan Riset. *Jurnal Teknik Industri*. Vol. 13. No. 1. Hlm. 17-26.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Saputra, Henry J et Faizah, Nur Isti. 2017. Pengembangan Bahan ajar untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar*. Vol. 4. No. 1. Hlm. 62-74.
- Sari, Dhany Efitia. 2019. Quizlet: Aplikasi Pembelajaran Berbasis Smartphone Era Generasi Milenial. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. Vol. 29. No. 1. Hlm. 9-15.

- Sanosi B Abdulaziz. 2018. The Effect of Quizlet on Vocabulary Acquisition. *Asian Journal of Education and e-Learning*. Vol. 06. No. 04. Hlm. 71-77.
- Sulistyaningrum Ayu Dewi. 2017. Pengembangan Quantum Teaching Berbasis Video Pembelajaran Camtasia Pada Materi Permukaan Bumi dan Cuaca. *Profesi Pendidikan Dasar*. Vol. 4. No. 2. Hlm. 154-166.
- Setiyadi, Muhammad W. 2018. Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Biologi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*. No. 2. Hlm. 33-46.
- Tafonao, Talizaro. 2018. Peran Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol. 2. No. 2. Hlm. 103-114.
- Tang M.C. et al. 2013. Readiness For Blended Learning: Understanding Attitude Of University Students. *International Journal of Cyber Society and Education*. Vol. 6. No. 2. Hlm. 79-100
- Wati, E.R. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta. Kata Pena.
- Yana, Dewi et Adam. 2019. Efektivitas Penggunaan Platform Lms Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Blended Learning Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Dimensi*. Vol. 8. No. 1. Hlm. 1-12.
- Yuniar, Azzah F. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Prancis Berbasis Web Dalam Keterampilan Membaca Pada Siswa SMA Kelas X. Universitas Negeri Yogyakarta.

SITOGRAFIE

<https://quizlet.com/id/mission> (9/7/19)

<https://educationaltechnology.net> (7/11/19)

<http://eprints.uny.ac.id> (21/1/2020)



THE
Character Building
UNIVERSITY