

## BIBLIOGRAPHIE

- Al Caraz, Marion, dkk.2016. *Édito AI Méthode de français*. Italia:L.E.G.O.
- Aytaç, Taufan.2013. *Interactive Whiteboard factor in Education: Students' points of view and their problems*.Turkey: Academics Journals.
- Branch, Robert Maribe.2009.*Instructional Design : The ADDIE Approach*. London: Springer.
- Burhendi, Feli Cianda Adrin, dkk.2020. *The implementation of blended learning models based liveaboard against affective aspects in modern physics course*. Indonesia:University of Muhammadiyah Prof. DR. Hamka.
- Chollet, Isabelle, Jean.2009.*Précis de Grammaire*. Paris. CLE International.
- Didier.2005.*Cadre Europeen commun de reference pour les langues. Apprendre, Enseigner, Evaluer*. Prancis: Didier.
- Fibriasari, Hesti, dkk.2017. *The Development of Learning Media Réception Écrite Élémentaire WEB-Based*. Medan : Atlantis Press.
- Gallet, Anne.2009. *Bescherelle Conjugaison Poche*. Prancis : HATIER.
- Girardet, Jacky, dkk.2016. *Tendances AI Méthode de français*. Italia : CLE International.
- Muliawati, inne. 2019. *Pengembangan media pocket book untuk pembelajaran kosakata bahasa Prancis level a1*. Yogyakarta.
- Tissera, Alicia, dkk. *Les médias en tant qu'outils pédagogiques en classes de langue étrangère*. Universidad Nacional de Salta.
- Umar.2014. *Media Pendidikan: Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran*. Satin Jurai Siwo Metro. Volume 11.
- Panglindung, Charisma Alimnashadeq. 2015. *Penggunaan Smart Board untuk pembelajaran bahasa Arab di MTs Yapi Pakem*. Yogyakarta.
- Purwono, Joni, dkk.Edisi April 2014. *Penggunaan media audio-visual pada mata pelajaran ilmu pengetahuan alam di sekolah menengah pertama negeri 1 pacitan*. UNS.
- Virnia, Dwi Vicky Sugés. 2019. *Upaya peningkatan penguasaan kosakata bahasa Prancis melalui teknik permainan mystery bag pada peserta didik kelas x ipa 1 sma angkasa adisutjipto yogyakarta tahun ajaran 2018/2019*. Yogyakarta.

## SITOGRAFIE

<https://man2sragen.sch.id/situs/detailberita/29> (diakses pada 17 desember 2020 pukul 11.59).

Optimalisasi Liveboard Sebagai Media Pembelajaran.htm (diakses pada 17 desember 2020 pukul 11.48).



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY