

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustine. (2014). Pengembangan E-Learning Berbantuan Virtual Laboratory Untuk Mata Kuliah Praktikum Fisika Dasar II di Program Studi Pendidikan Fisika FKIP UNSRI. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 1(1): 33-42.
- Andiarsa.(2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Akuntansi Keuangan Materi Rekonsiliasi Bank Kelas XI Akuntansi SMK Negeri 1 Boyolangu, *Jurnal Pendidikan Akuntansi*.Universitas Negeri Surabaya, Vol 5,No 2.
- Belawati, T., (2003), Pengembangan Bahan Ajar, Jakarta, Pusat Penerbitan Universitas Terbuka.
- Cheng, Y.C., and M. W. Tam. 1997. Multi-models of quality in education. *Quality Assurance in Education* 5(1): 22–31.
- Darsikin.(2015).Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa SMP Kelas VIII. *Jurnal Mitra Sains*. Universitas Tadulako. Vol.3,No.1
- Dewi, Norma., Primadewi, A., & Iman Sad, Muis. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Warta LPM*, 20, 9-16.
- Djamarah,Syaiful,Bahri,,Zain,Aswan. 2007. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Fathurrohman, Muhamad. (2017). Belajar Dan Pembelajaran Modern Konsep Dasar, Inovasi Dan Teori Pembelajaran. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Hamalik, Oemar.2008. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : Bumi Aksara
- Harti,Dwi. (2018), Praktikum Akuntansi Perusahaan Jasa Dagang. Jakarta: Penerbit Erlangga

- Hasibuan, M.K. (2018). Meningkatkan Hasil Belajar Bukti Transaksi Dengan Kemampuan Menganalisis Melalui Model Kooperatif Tipe Picture And Picture Pada Siswa SMK Swasta Ira Medan Tahun Pelajaran 2017/2018, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.
- Ismail, W.S. 2009. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta : Gramedia Widia Sarana Indonesia
- Joni, R.T. 1984. Pengembangan Paket Belajar. Jakarta: Depdikbud. P2LPTK.
- Jusup, Al. Haryono. 1997. Dasar-Dasar Akuntansi. Cetakan I. Yogyakarta: Bagian Penerbitan STIE YKPN
- Kardiman, Dkk. 2006. Prinsip-Prinsip Akuntansi I SMA Kelas XI. Jakarta: Yudhistira.
- Khaerul, Fazri. (2017). Pengembangan Buku Ajar Menggunakan Model 4d Dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia*. Institut Agama Islam Ibrahimy Situbondo. Vol.2, No.1.
- Kirana, Rizka. (2020). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Praktikum Akuntansi Perusahaan Dagang Berbasis Scientific Approach Sebagai Sumber Belajar Alternatif, *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Universitas Negeri Surabaya, Vol. 18, No. 1,
- Madcoms. 2008. Panduan Lengkap Adobe Flash Cs3 Profesional. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Mahmudah, Anis,. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019, *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Universitas Negeri Yogyakarta, Vol. Xvii, No. 1, Tahun 2019

- Mas'ud, M. 2014. *Membuat Multimedia Pembelajaran Dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Morse, T., (2003), *Design And Implementation Of A Multimedia Cd-Rom\_Baseddirected Study Preservice Teacher Education Course, Paper Presented At Meeting Of The Mid-South Instructional Technology Confrence, Murfreesboro, Tn.*
- Mulyatiningsih, E. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Munawar, Badri, (2020). *Desain Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbantuan Aplikasi Animaker Pada Paud Di Kabupaten Pandeglang*, *Jurnal Golden Age*, Universitas Hamzanwadi, Vol. 04 No. 2, Desember 2020, Hal. 310-321
- Niswonger, C. Rollin Dan Fess, E. Philip. 1999. *Accounting Principles*. Edisi XI. Jakarta : Penerbit Pelita Raya.
- Novianti, Reni. (2016). *Hubungan Persepsi Siswa Tentang Bahan Ajar Dengan Hasil Belajar Geografi*, *Jurnal Penelitian Teknologi*, Universitas Lampung, Vol 4. No2
- Palelupu, Neo, Davik. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Cs 5 pada Matadiklat Gambar Teknik Di Kelas X TPM SMK Krian 1 Sidoarjo*, *Jurnal Penididkan Teknik Mesin*, Universitas Negeri Surabaya. Volume 03 Nomor 02 Tahun 2014, 10 – 19
- Panen, P., Purwanto. (2004). *Penulisan Bahan Ajar*. Jakarta: Rajawali Pers
- Prastowo Adi. 2015 *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Prawiradilaga, Dewisalma. 2014. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Group.

- Rahmatun,Nafidah (2021). Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif Berbantuan Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Korespondensi Kelas X OTKP SMK YPM 3 Taman, Universitas Negeri Surabaya, Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP), Volume 9, Nomor 1, 2021, Hal 39-50
- Rahmawati.Dwi.Nurvia,(2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Laporan Harga Pokok, Jurnal Teknologi Pendidikan,Universitas Negeri Medan, Vol. 13, No. 2, Oktober 2020
- Resmawan.(2020), Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Penalaran Pada Materi Sudut Pusat Dan Sudut Keliling Lingkaran,Jurnal Pendidikan Matematika Dan Pendidikan Alam, Universitas Negeri Gorontalo,Vol.1,No.2
- Riadi,R.M, (2015). Pengembangan Bahan Ajar Praktik Akuntansi Perusahaan Dagang Untuk Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa Pada Program Studi Pendidikan Ekonomi FKIP UR .Pekbis Jurnal. Universitas Riau. Vol.7, No.1, Maret 2015 : 1-10
- Rohaeni,Siti.(2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model Addie Pada Anak Usia Dini.Jurnal Instruksional.FIP UMJ.Tangerang.Vol.2 ,No.1
- Rusman.(2013). Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Saadah,Laili,Nur.(2016). *The Development Of Accounting Learning Media Using Lectora Inspire In Financial Statement Topic Of Grade X At Smk Negeri 1 Malang*, Journal Of Accounting And Bussiness Education,Universitas Negeri Malang.
- Setyosari, Punaji. 2010. Metode Penelitian Penelitian Dan Pengembangan. Jakarta: Kencana.

- Situmorang,M., Sitorus,M., Dan Situmorang Z., (2015), Pengembangan Bahan Ajar Kimia SMA/MA Inovatif Dan Interaktif Berbasis Multimedia,Prosiding Semirata Bidang Mipa Bks-Ptn Barat Universitas Tanjungpura Pontianak
- Slameto. (2003). Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta.
- Soemarso, S.R. 1990. Akuntansi Suatu Pengantar. Jakarta : PT. Salemba Empat
- Sucipta. 2009. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer. Yogyakarta: Raja Grafindo Persada
- Sudarmanto,Gunawan.2008. *Jurnal Pendidikan Dan Informatika* Vol.9, No 2,Mei 2008, Hal 160-169
- Sudjana, Nana. 2009. Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Supardi.2011. Pengembangan Modul Pembelajaran Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa. *Jurnal Teknologi Pendidikan, Universitas Jambi, Jambi.*
- Susilana, R., & Riyana, C. (2009). Media Pembelajaran: Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan Dan Penilaian. Bandung: Cv Wahana Prima.
- Suwardjono, 2003. Pengantar Akuntansi, Edisi 3, Yogyakarta : BPFE Yogyakarta
- Tahar Dan Enceng.2006. *Jurnal Pendidikan Terbuka Dan Jarak Jauh*.Vol 7, No 2, September 2006 . Universitas Terbuka.
- Widodo,Ahmad Dan Sumarno.2005. Akuntansi Untuk SMA/MA Kelas XI Jilid 1. Jakarta : PT. Piranti Darma Kalokatama.

Wilkinson, J., (1986), *Means Ineducation And Research During The Sixty Years*,  
The Translation By Dabbas & Salda Al –Arab , Science Press And  
Publication, Riyadh

Yadiati, Winwin Dan Wahyudi, Ilham. 2006. Pengantar Akuntansi. Cetak I. Jakarta  
: Kencana Prenada Media Group

Yadiati. Wahyudi, Ilham. 2006, Pengantar Akuntansi. Cetakan I. Jakarta: Kencana  
Prenada Media Group

Zulkarnaini, Sumarno. 2009. Pembelajaran Menulis. Jakarta: Departemen  
Pendidikan Nasional

