CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Sur la base des résultats de la recherche, il est conclu que le processus de développement d'animation vidéo à l'aide d'Adobe After Effects pour Le Mode impératif se compose de quatre phases. La méthode de recherche utilisée est la méthode RnD de Fenrich (2005) à savoir analyse, planification, conception, et développement.

Le développement de ce média d'apprentissage a été validé par des experts et obtient un pourcentage moyen de 87,96% pour le matériel et de 98% pour les médias. Ce résultat montre que vidéo sont trés bien fait avec la revision et les validation du materiel et du media. Ce média d'apprentissage peuvent être utilisés en ligne ou hors ligne. Ce média d'apprentissage peut également être vu sur le lien suivant : https://youtu.be/DLADEjlB4TA.

B. Suggestion

Sur la base des résultats et des conclusions de cette étude peuvent être décrites quelques suggestions que j'espère que cette recherche peut être un excellent média d'apprentissage, intéressant et utile. Les résultats de cette étude peuvent être utilisés dans le processus d'enseignement et d'apprentissage. Pour des recherches plus poussées, il peut être développé avec d'autres thèmes d'apprentissage. Voici des suggestions supplémentaires pour les futurs chercheurs.

1. Pour une création vidéo animée peut utiliser le personnage plus intéressant et complexe.

2. Peut développer les quatre compétences linguistiques dans une vidéo animée avec du matériel plus vaste et plus complexe.

3. Pour plus de recherche, la réalisation de cette vidéo peut être créée avec une version 3D animée en utilisant un logiciel approprié et capable.

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY