

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Kvisoft Flipbook Maker Pro 3.6.10</i>	21
Gambar 2.2	Tampilan Menu Aplikasi <i>Kvisoft Flipbook Maker Pro 3.6.10</i>	22
Gambar 2.3	Kerangka Pemikiran.....	37
Gambar 3.1	Alur Pengembangan Menurut Borg & Gall	40
Gambar 3.2	Langkah-langkah Penggunaan Metode <i>Research and Development (R&D) Sugiyono</i>	41
Gambar 3.3	Langkah-langkah Pengembangan dalam penelitian.....	42
Gambar 3.4	Sampul Depan dan Belakang <i>Handout</i>	45
Gambar 4.1	Proses Mendesain <i>Handout</i> Berbantuan <i>Kvisoft Flipbook Maker Pro</i>	58
Gambar 4.2	Grafik Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 1	61
Gambar 4.3	Grafik Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1	63
Gambar 4.4	Perbaikan Penambahan Sumber pada Kotak Info	65
Gambar 4.5	Perbaikan Struktur Kalimat	66
Gambar 4.6	Perbaikan Struktur Kalimat 2.....	67
Gambar 4.7	Sebelum dan Sesudah Perbaikan <i>Cover</i> Depan.....	70
Gambar 4.8	Perbaikan Tampilan Bab/Bagian <i>Handout</i>	71
Gambar 4.9	Perbaikan Subbagian	72
Gambar 4.10	Perbaikan Tampilan Awal Pembuka	73

Gambar 4.11 Perbaikan Desain Garis pada Gambar dan Kotak Info.....	74
Gambar 4.12 Perbaikan Balon Percakapan.....	75
Gambar 4.13 Perbaikan Tabel.....	75
Gambar 4.14 Perbaikan Peta Konsep.....	76
Gambar 4.15 Perbaikan Ikon.....	77
Gambar 4.16 Perbaikan Penyajian Struktur Teks Cerita Fabel.....	77
Gambar 4.17 Perbaikan Tampilan Video Cerita Fabel	78
Gambar 4.18 Perbaikan Bagian Rangkuman Materi.....	79
Gambar 4.19 Perbaikan Tampilan Gambar.....	79
Gambar 4.20 Perbaikan Tampilan Profil Penulis.....	80
Gambar 4.21 Perbaikan <i>Cover</i> / Sampul Belakang <i>Handout</i>	81
Gambar 4.22 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 2.....	83
Gambar 4.23 Grafik Perbandingan Hasil Validasi Ahli Materi Tahap 1 dan Tahap 2	85
Gambar 4.24 Grafik Hasil Validasi Ahli Media Tahap 2	86
Gambar 4.25 Grafik Perbandingan Hasil Validasi Ahli Media Tahap 1 dan Tahap 2	87