

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1. Contoh Jawaban Siswa.....	17
Gambar 2.1. Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran 4D .....	31
Gambar 2.2. Diagram Tahap Define Model 4D.....	32
Gambar 2.3. Diagram Tahap Perancangan Model 4D .....	34
Gambar 2.4. Tahap Pengembangan Model 4D .....	36
Gambar 2.5. Tahap Penyebaran Model 4D .....	40
Gambar 3.1. Prosedur Penelitian Pengembangan Model 4D.....	91
Gambar 4.1. Peta Konsep Materi Lingkaran.....	125
Gambar 4.2. Contoh Rancangan LKS.....	129
Gambar 4.3. Contoh Rancangan Buku Siswa .....	130
Gambar 4.4. Contoh Rancangan Buku Guru .....	131
Gambar 4.5. Grafik Penguasaan Siswa pada Ujicoba Lapangan .....	156
Gambar 4.6. Persentase Ketercapaian Indikator Kemampuan Visual Thinking dalam Pemecahan Masalah Matematis Uji Coba Lapangan Terbatas I .....	159
Gambar 4.7. Tingkat Penguasaan Siswa pada Uji Lapangan II.....	172
Gambar 4.8. Persentase Ketercapaian Indikator Kemampuan Visual Thinking dalam Pemecahan Masalah Matematis Uji Coba Lapangan Terbatas II.....	168
Gambar 4.9. Rata-rata Keterlaksanaan Pembelajaran.....	183
Gambar 4.10. Persentase Aktivitas Siswa pada Uji Coba I dan Uji Coba II ...	184
Gambar 4.11. Persentase Rata-Rata Respon Positif Siswa .....	188
Gambar 4.12. Persentase Ketuntasan Belajar Klasikal Uji Coba I dan II.....	190
Gambar 4.13. Ketercapaian Indikator Kemampuan <i>Visual Thinking</i> .....	191