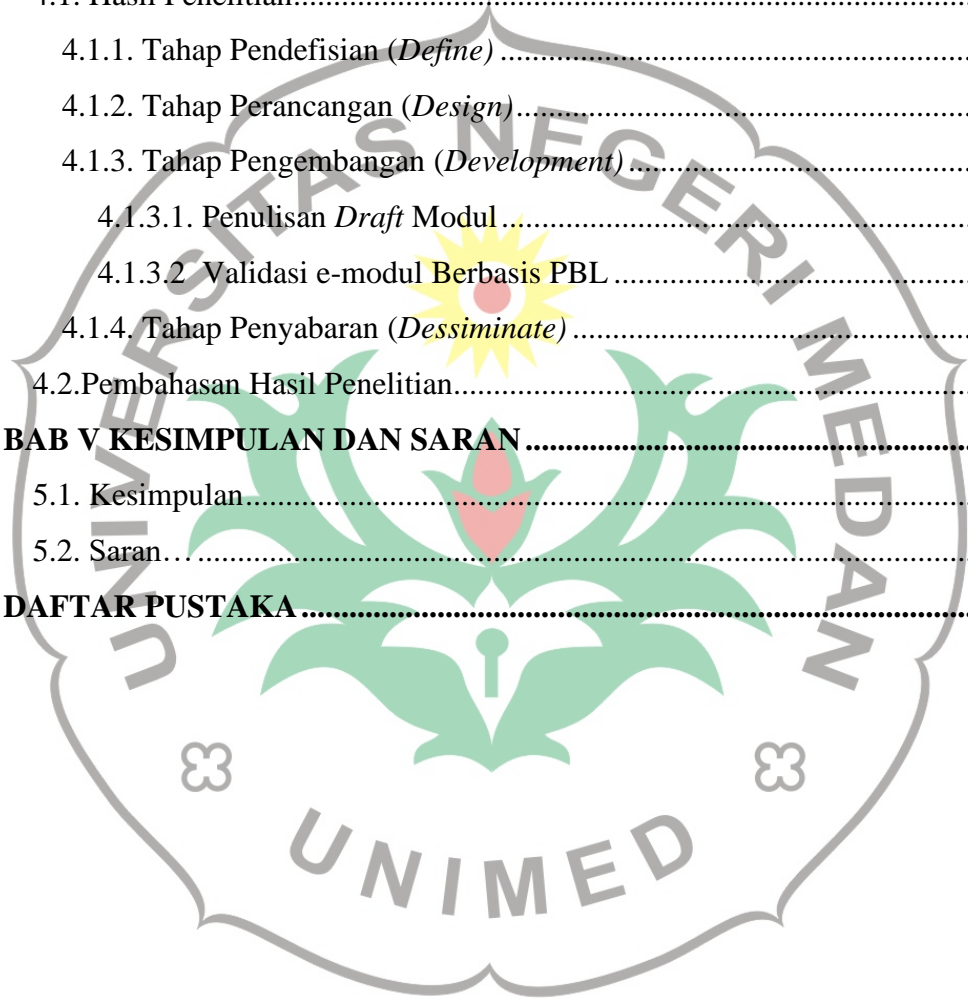


DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	i
Lembar Pernyataan Orisinalitas	v
Lembar Persetujuan Publikasi	xiii
Riwayat Hidup Penulis	ixiii
Abstrak.....	xiv
Abstract.....	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Ruang Lingkup.....	5
1.4. Batasan Masalah.....	5
1.5. Rumusan Masalah	5
1.6. Tujuan Penelitian.....	6
1.7. Manfaat Penelitian.....	6
1.8. Definisi Operasional.....	7
BAB II TINJAUAN TEORITIS	8
2.1. Penelitian Pengembangan.....	8
2.2. Media Pembelajaran	8
2.2.1. Pengertian Media Pembelajaran	8
2.2.2. Fungsi Media Pembelajaran.....	9
2.2.3. Manfaat Media Pembelajaran	10
2.2.4. Jenis- Jenis Media Pembelajaran	11
2.3. Bahan Ajar.....	11
2.3.1. Pengertian Bahan Ajar	11

2.3.2. Jenis-Jenis Bahan Ajar.....	12
2.4. Modul Pembelajaran.....	13
2.4.1. Pengertian Modul Pembelajaran.....	13
2.4.2. Karakteristik Modul.....	14
2.4.3. Modul Elektronik.....	15
2.4.4. Standar Kelayakan Bahan Ajar.....	16
2.4.5. Kvisoft Flipbook Maker.....	17
2.5. Model Pembelajaran.....	20
2.5.1. Pengertian Model PBL (Problem Based Learning).....	20
2.5.2. Tujuan Model PBL (Problem Based Learning).....	21
2.5.3. Karakteristik Model PBL (Problem Based Learning).....	21
2.5.4. Langkah-Langkah Model PBL (<i>Problem Based Learning</i>).....	22
2.5.5. Kelebihan dan Kekurangan Model PBL (<i>Problem Based Learning</i>)..	23
2.6. Materi Ajar.....	24
2.6.1. Sistem dan Lingkungan.....	24
2.6.2. Entalpi dan Perubahan Entalpi.....	25
2.6.3. Persamaan Termokimia.....	27
2.6.4. Macam-Macam Entalpi Perubahan Standar.....	28
2.6.5. Penentuan ΔH Reaksi Secara Empirik.....	30
2.6.6. Penentuan ΔH Reaksi Secara Semiempirik.....	31
2.7. Penelitian yang Relevan.....	32
2.8. Kerangka Berfikir.....	35
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	38
3.2. Jenis Penelitian.....	38
3.3. Objek dan Subjek Penelitian.....	38
3.4. Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.5. Instrumen Penelitian.....	40
3.6. Prosedur Penelitian.....	42
3.6.1. Analisis Kebutuhan (Define).....	43
3.6.2. Perancangan Draft (<i>Design</i>).....	43
3.6.3. Pengembangan dan Validasi (<i>Development</i>).....	43
3.6.4. Tahap Desiminasi (<i>Dessiminate</i>).....	44

3.7. Analisis Data	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1. Hasil Penelitian.....	47
4.1.1. Tahap Pendefisian (<i>Define</i>)	47
4.1.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	48
4.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	49
4.1.3.1. Penulisan <i>Draft</i> Modul	49
4.1.3.2 Validasi e-modul Berbasis PBL	57
4.1.4. Tahap Penyabaran (<i>Dessiminate</i>)	60
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	66
5.1. Kesimpulan.....	66
5.2. Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67



THE
Character Building
 UNIVERSITY