BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Kemajuan teknologi dapat dimanfaatkan dalam pengembangan media pembelajaran berbasis web untuk mata pelajaran PJOK di SMP N 27 Medan yaitu dengan prosedur/tahapan (1) *analysis* yang berupa analisis masalah dan kebutuhan pembelajaran. (2) *design* adalah penyusunan kerangka struktur media web, penentuan sistematika penyajian materi, ilustrasi, dan visualisasi, serta penulisan draf produk awal media pembelajaran web. (3) *develop* yaitu pembuatan dan perakitan halaman web, yang mencakup penulisan teks, pemasangan video, pembuatan milis, hyperlink serta pembuatan dan pemasangan soal. (4) *implement* adalah memanfaatkannya dalam kegiatan pembelajaran. (5) *evaluate* dilakukan evaluasi formatif dan sumatif. Dari tahapan tersebut dihasilkan produk media pembelajaran berbasis web yang dapat diakses pada alamat *localhost/skripsi_ira/home.php*.
2. Berdasarkan Validasi materi, ahli media, guru PJOK bahwa media pembelajaran berbasis web materi Pola Makan Sehat Sangat Baik digunakan dalam pembelajaran PJOK.
3. Penilaian siswa bahwa media pembelajaran berbasis *web* materi Pola Makan Sehat Sangat Baik digunakan sebagai media pembelajaran siswa.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, saran-saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Guru

   Guru dapat menggunakan media pembelajaran berbasis web ini untuk mengatasi kesulitan dalam penyampaian materi yang banyak dan padat dan waktu yang kurang untuk menyampaikan secara langsung, sehingga memungkinkan siswa dapat melakukan pembelajaran mandiri yang terarah di luar kelas.

2. Bagi Siswa

   Siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran berbasis web ini untuk mempelajari mengenai materi Pola Makan Sehat secara mandiri dimanapun berada, karena bisa diakses di luar jam pelajaran. Siswa juga bisa langsung mengakses melalui gadget-nya.

3. Bagi Sekolah

   Sekolah dapat mengoptimalkan media pembelajaran web ini dalam proses pembelajaran dengan memanfaatkan gadget untuk media pembelajaran.

4. Bagi Peneliti Lain

   Peneliti lain dapat melakukan penyusunan media pembelajaran berbasis web dengan menggunakan program lain seperti moodle, jomla, druppal, macromedia flash dan lain-lain. Materi yang diangkat juga dapat berbeda untuk menghasilkan media pembelajaran yang lebih bervariasi dan menarik. Selain itu, dapat dilakukan penelitian lanjutan yaitu uji coba dalam pembelajaran.