

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, Sofan. 2016. *Pengembangan dan model pembelajaran dalam kurikulum 2013*. Jakarta: Prestasi Belajar.
- Arikunto. 2010. *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Budi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2016. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Husna. 2016. *Pengembangan Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Siswa Kelas II SDN Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat*.
- Kemendikbud. 2013. *Modul Pelatihan Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Pendidikan dan Kebudayaan dan Penjamin Mutu Pendidikan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Rudi Susilana, Cipi Riyana. 2017. *Media Pembelajaran Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung : Wacana Prima.
- Sadirman, 2011. *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Slameto. 2016. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suhendrianto. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Tematik untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV min Tegalsari Kec. Wlingi Kab. Blitar*.
- Uno, Hamzah. 2011. *Model Pengembangan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta Bandung.
- Tafao, Talizaro, 2018. *Peranan Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Vol. 2, No.2. Yogyakarta: Jurnal Komunikasi Pendidikan.
- Nurrita, Teni. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Vol.03, No.01. Jurnal Misykat.