

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurakhman, O., & Rusli, R. K. 2017. Teori Belajar dan Pembelajaran. *DIDAKTIKA TAUHIDI: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(1).
- Ananda, L. J., Rozi, F., Simanihuruk, A., dan Mailani, E. 2017. Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning) dengan Pendekatan Saintifik untuk Meningkatkan Higher Order Thinking Skills pada Mahasiswa Prodi PGSD FIP UNIMED. *School Education Journal* , 7, 434-443.
- Arikunto. 2010. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. 2018. *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Emzir. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Hartono, R. 2013. *Ragam Model Mengajar yang Mudah Diterima Murid*. Jogjakarta: Diva Press.
- Hasnida. 2014. *Media Pembelajaran Kreatif: Mendukung Pengajaran pada Anak Usia Dini*. Jakarta: Luxima.
- Hendratni, R. W. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Bangun Datar Berbasis Miniatur Rumah pada Mata Pelajaran Matematika SD. *Prodi PGSD UPY*.
- Jayanti, D., D. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Visual Tiga Dimensi dengan Menggunakan Pendekatan Saintifik pada Tema Lingkungan Sahabat Kita Siswa Kelas V SD Negeri 101766 Bandar Setia T.A 2018/2019. Medan: UNIMED.
- Kemendikbud. 2013. *Panduan Teknis Pembelajaran Tematik Terpadu dengan Pendekatan Saintifik di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kemendikbud.
- Mailani, E. 2014. Penerapan Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan. *Elementary School Journal* , 1, 9.
- _____. 2018. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika pada Materi Pecahan Melalui Permainan Monopoli Pecahan. *Jurnal Handayani* , 2.
- Majid, A. 2017. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mashuri, S. 2019. *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Milfayetti, S., dkk. 2018. *Psikologi Pendidikan*. Medan: PPs Unimed.

- Musfiqon, & Nurdyansyah. (2015). *Pendekatan Pembelajaran Sainifik*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Purwanto. 2017. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Ramli, I. 2017. *Pengembangan Media Konvensional Miniatur Kenampakan Alam Subtema Keindahan Alam Negeriku untuk Siswa Kelas Empat Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Universitas Santa Dharma.
- Rohman, M., & Amri, S. 2013. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Romadhoni, R. R. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Papan Stik pada II MI Al-Ikhsan Turen Kabupaten Malang*. Malang: Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Rusman. 2014. *Msodel-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sari., I., P. 2016. *Pengembangan Media Diorama Berbasis Audio Visual pada Pembelajaran Pkn Materi Keputusan Bersama Kelas V SDN Tambakaji 04 Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Setyosari, P. 2015. *Metode Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Subali, B., Idayani, & Handayani, L. 2012. *Pengembangan CD Pembelajaran Lagu Anak untuk Menumbuhkan Pemahaman Sains Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia* , 8, 27.
- Sudjiono, A. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, Arikunto. 2006. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sumiati, & Asra. 2016. *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Susilana, R., & Riyana, C. 2017. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima CV.
- Tamba, N. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Kostikbam (Kotak Stik Bambu) pada Materi Perkalian Siswa Kelas II SD 157013 Sibabangun5 Kecamatan Sibabangun Kabupaten Taonanuli Tengah T.A 2018/2019*. Medan: Unimed.
- Wati, E. R. 2018. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.

Yusuf, A. M. 2017. *Asesmen dan Evaluasi Pendidikan: Pilar Penyedia Informasi dan Kegiatan Penegndalian Mutu Pendidikan* . Jakarta: KENCANA (Divisi PRENADAMEDIA Group).



THE
Character Building
UNIVERSITY



LAMPIRAN

