

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah .....	7
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORETIK, KERANGKA KONSEPTUAL, DAN HIPOTESIS PENELITIAN</b>	
A. Landasan Teoretik.....	9
1. Media.....	9
a. Pengertian Media .....	9
b. Jenis-jenis media pembelajaran.....	10
c. Fungsi media pembelajaran.....	11
d. Media sebagai alat bantu .....	11
e. Media sebagai sumber belajar .....	13
f. Kriteria pemilihan dan penggunaan media .....	15
2. Media <i>Windows Movie Maker</i> .....	18
a. Pengertian media movie maker.....	17
b. Penggunaan media windows movie maker .....	18
1) Tujuan penggunaan movie maker .....	18

2) Langkah-langkah penggunaan media windows	
Movie maker .....	19
c. Manfaat mempelajari windows movie maker .....	20
d. Kelebihan pada windows movie maker .....	20
e. Kekurangan pada windows movie maker .....	21
3. Menulis teks anekdot.....	21
a. Pengertian teks anekdot.....	21
b. Struktur teks anekdot.....	22
c. Ciri kebahasaan teks anekdot.....	23
d. Tujuan teks anekdot .....	24
e. Contoh teks anekdot.....	24
B. Kerangka Berpikir.....	26
C. Hipotesis Penelitian.....	27

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	28
B. Populasi dan Sampel Penelitian .....	28
1. Populasi.....	28
2. Sampel Penelitian.....	29
C. Definisi Operasional Variabel Penelitian.....	30
D. Metode Penelitian dan Desain Penelitian.....	30
1. Metode Penelitian.....	30
2. Desain Penelitian.....	31
E. Instrumen Penelitian.....	32
F. Jalannya Eksperimen.....	44
G. Organisasi Pengolahan Data .....	45
H. Teknik Analisis Data.....	46

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian .....	49
---------------------------	----

1. Kemampuan Menulis Teks Anekdote Oleh Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan Sebelum Menggunakan Media <i>Windows Movie Maker (Pre-Test)</i> .....	49
2. Kemampuan Menulis Teks Anekdote Oleh Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan Setelah Menggunakan Media <i>Windows Movie Maker (Post-Test)</i> .....	53
3. Pengaruh Penggunaan Media <i>Windows Movie Maker</i> Terhadap Kemampuan Menulis Teks Anekdote Oleh Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan .....	57
B. Uji Persyaratan Analisis Data	
1. Uji Normalitas Data.....	59
a. Uji Normalitas Hasil Kemampuan Menulis Teks Anekdote oleh Siswa Oleh Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan Sebelum Menggunakan Media <i>Windows</i> <i>Movie Maker (Pre-Test)</i> .....	59
b. Uji Normalitas Hasil Kemampuan Menulis Teks Anekdote oleh Siswa Oleh Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan Setelah Menggunakan Media <i>Windows</i> <i>Movie Maker (Post-Test)</i> .....	61
2. Uji Homogenitas Data .....	63
3. Uji Hipotesis .....	64
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	63

1. Kemampuan Menulis Teks Anekdote Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan Sebelum Menggunakan Media <i>Windows Movie Maker</i> .....	66
2. Kemampuan Menulis Teks Anekdote Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan Setelah Menggunakan Media <i>Windows Movie Maker</i> .....	71
3. Pengaruh Media <i>Windows Movie Maker</i> Terhadap Kemampuan Menulis Teks Anekdote Siswa Kelas X SMA Dharma Pancasila Medan .....	76
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Simpulan.....	78
B. Saran.....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>80</b>

