

## DAFTAR PUSTAKA

- Alma, Riduwan & Sunarto. 2007. *Pengantar Statistika untuk penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta
- Ambaryani & Airlanda. 2017. Pengembangan Media Komik Untuk Efektivitas dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Lingkungan Fisik. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi*. Vol (3) N0 (1). 19-28
- \_\_\_\_\_. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta
- Dahar, Wilis. 2011. *Teori- Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Erlangga.
- Damayanti, dkk. 2016. Pengembangan Media Visual Flash Card pada Materi Interaksi Mahluk Hidup dengan Lingkungannya. *Jurnal Sainsmat*. Vol.5, (2). 175- 182.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Emzir. 2017. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Depok: PT Raja Grafindo
- Fitriyani & Nulanda. 2017. Eftivitas Media Flash Card dalam Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris. *Jurnal Ilmiah*. Vol.4, (2). 167-182.
- Ibda, Fatimah. 2015. Perkembangan Kognitif: Teori Piaget. *Jurnal Intelektualita*. Vol (3) No (1). 27-38. 1-10
- Ikhwati & Parmin. 2014. Pengembangan Media Flashcard Ipa Terpadu Dalam Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Students Teams Achievement Divisions (Stad) Tema Polusi Udara. *Unnes Science Education Journal*. Vol. 3 (2). 481- 486.

- Kurniawati, Dyah. 2017. *Pengembangan media Flashcard pada Pembelajaran IPA Materi Cara Tumbuhan menyesuaikan diri terhadap lingkungannya kelas V SD Negeri Gundi Grobogan*. Skripsi (online). Malang: Universitas Negeri Malang. Diakses pada 14 November 2019.
- Kusumawati, Mariono. 2016. Pengembangan Media Flash Card Tema Binatang Untuk Anak Kelompok B Di Taman Kanak- Kanak Asemjajar-Surabaya. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol (4) No(1). 24-32
- Majid, Abdul. 2015. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Maryanto. 2017. *Tema 9 Kayanya Negeriku*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mulyasa, E. 2014. *Guru dalam Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyatiningsih, Endang. Model Pembelajaran. *Artikel (online)*. <http://staffnew.uny.ac.id/upload/131808329/Pengabdian/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>. Diakses pada 29 Februari 2020.
- Murfiah, Uum. 2017. *Pembelajaran Terpadu Teori dan Praktik Di Sekolah*. Bandung: Refika Aditama.
- Muzaffar, Asyraf. 2017. Derviasi Indikator Hasil Belajar Bahasa Arab. *Jurnal Lisanuna*. Vol. 7, (2). 213-225.
- Pascalian. 2019. Penerapan media pembelajaran Flash Card untuk meningkatkan perkembangan bahasa anak. *Journal of education and instruction*. Vol. 2 (1). 25-31.
- Pramesti, Dewi. 2015. Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia dalam Keterampilan Membaca Melalui Teka- Teki Silang. *Jurnal Puitika*. Vol. 11 (1). 82-93
- Putra, dkk. 2014. Pengembangan media video pembelajaran dengan Model ADDIE pada pembelajaran bahasa Inggris. *Jurnal edutech Universitas Pendidikan Ganesha*. Vol (2) No (1). 1-10

- Rahman & Amri.2013. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Riadi, Arifin. 2016. Problem Based Learning Meningkatkan Higher Order Thinking Skill Siswa Kelas VIII SMPN 1 Daha Utara. *Match Didactic: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 2 (3). 154-163.
- Safitri, dkk. 2018. Pengembangan Media *Flashcard* tematik berbasis permainan tradisional untuk kelas IV sub tema lingkungan tempat tinggalku. *Jurnal Pendidikan dasar dan pembelajaran*. Vol. 8 (1). 1-4
- Sagala, Syaiful. 2013. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sarinta, Noperita. 2019. Media Pembelajaran Berbantuan Adobe Flash Pada Tema 4 Indahnya Keragaman Di Negeriku Di Kelas IV SDN 101771 Tembung T.A 2018/2019. *Skripsi*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Setiawan, Indra. 2019. Pengaruh Media Teka- Teki Silang Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas IV SDN Siwalankerto II Surabaya. *JPGSD*. Vol.7, (1). 2539-2548.
- Shohlihah, Rohmawati. 2016. Pengaruh Media Tea- Teki Silang (Crossword Puzzle) dalam Meningkatkan Kemampuan Menghafal Kosakata Bahasa Jawa Krama pada Siswa Madrasah Ibtidaiyah (MI) Al Anwar Nangsri Bantul Kelas III,IV dan V. *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Sudjana, nana & Ibrahim. 2007. *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- \_\_\_\_\_. 2003. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta Cv.

- \_\_\_\_\_. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta Cv.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta Cv.
- Suharsimi, Arikunto. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Susilana & Riyani. 2009. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutrisno & Siswanto. Faktor- Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif SMK Di Kota Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi*. Vol. 6 (1). 111-120.
- Sutriyono, Wijayanto. 2018. Pengembangan Media Flash Card pada Materi Pythagoras Bagi Sisiwa Kelas VIII SMP. *Jurnal Pendidikan berkarakter*. Vol (1) No. (1). 71-76
- Tirtoni, Feri. 2018. *Pembelajaran Terpadu Di Sekolah Dasar*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Wardani & Istianah. 2015. Pengembangan Media Flashcard Berpendekatan PRAMEK Tema Energi pada Mahluk Hidup untuk Siswa SMP. *Unnes Science Education Journal*. Vol. 4 (1). 747- 755
- Widoyoko, Eko Putro . 2009. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media