

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
1.6.1 Manfaat Teoritis	7
1.6.2 Manfaat Praktis.....	7
1.7 Spesifik Produk Yang Dikembangkan.....	8
BAB II KAJIAN TEORI	9
2.1 Kajian Teori.....	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Ciri-Ciri Media Pembelajaran	10
2.1.3 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	11
2.1.5 Manfaat Media Pembelajaran	14
2.1.6 Macam-macam Media Pembelajaran.....	15
2.1.7 Media Video Pembelajaran	16
2.1.8 Animasi	18
2.1.9 <i>Animaker</i>	21
2.1.10 Materi Pembelajaran Tema 3 Bagaimana Tubuh Mengolah Makanan Sub Tema 1	22
2.1.11 Penelitian Yang Relevan.....	24
2.1.12 Model-Model Pengembangan	27
2.2 Kerangka Berpikir.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	32
3.1 Jenis Penelitian	32
3.2 Sumber subjek Penelian	32
3.3 Tempat Penelitian	33
3.4 Prosedur Pengembangan	33
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.6 Instrumen Penelitian	39
3.6.1 Instrumen Wawancara	39
3.6.2 Instrumen Angket	40
3.6.2.1 Validasi Ahli Media.....	40
3.6.2.2 Validasi Ahli Materi	41

3.6.2.3 Angket Respon Pengguna	41
3.7 Teknik Analisis Data	42
3.7.1 Analisis Kevalidan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker	42
3.7.2 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker	43
3.7.3 Analisis Keefektifan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker	44
3.8 Jadwal Penelitian	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Deskripsi Tempat dan Lokasi Penelitian	51
4.2 Hasil Penelitian	51
4.2.1 Hasil Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	55
4.2.2 Hasil Tahapan <i>Design</i> (Desain).....	59
4.2.3 Hasil Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	59
4.2.4 Hasil Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	75
4.2.5 Hasil Tahap Evaluasi (Evaluasi)	77
4.3 Pembahasan.....	85
4.3.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi	83
4.3.2 Kelayakan atau Kevalidan Media Pembelajaran Video Animasi	86
4.3.3 Keterbatasan Penelitian.....	87
4.3.4 Kelamahan dan Kelebihan Media	87
BAB V PENUTUP	89
5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA.....	91
LAMPIRAN	93

