

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar Sa'dun, d. 2016. *Implementasi Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Amiroh. 2019. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda SIVA.
- Ananda, R., & Abdillah. 2018. *Pembelajaran Terpadu Karakteristik, Landasan, Fungsi, Prinsip Dan Model* . Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI).
- Anshory, I., Saputra, S. Y., & Amelia, D. J. 2018. Pembelajaran Tematik Integratif Pada Kurikulum 2013 Di Kelas Rendah Sd Muhammadiyah 07 Wajak. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 4(1), h. 35-46.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Arwanda, P., Irianto, S., & Andriani, A. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 4(2), h. 193-204.
- Cahyadi, A. 2019. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Banjarmasin: Laksita.
- Darnawati, Jamiludin, Batia, L., Irawaty, & Salim. 2019. Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), h. 8-16.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Geni, K. H., Sudarma, I. K., & Mahadewi, L. P. 2020. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. *Jurnal EDUTECH*, 8(2), h. 1-16.
- Hamalik, Oemar. 2018. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hernaningtyas, I.S., Susetyarini, R.E., Widodo, R. 2014. Pengembangan Multimedia Interaktif (MIC) Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan*, 1(4), h. 256-266.
- Kosasih, I. 2015. Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Sainifik Islamica*, 2(1), h. 43-52.
- Kuncahyono, & Sudarmiati. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Indahnya Negeriku Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teori dan Praktik Kependidikan*, 3(2), h. 156-163.

- Masykur, R., Nofrizal, & Syazali, M. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), h. 177-186.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Oktafiani, D., Nulhakim, L., & Alamsyah, T. P. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Kelas IV. *Mimbar PGSD Undiksha*, 8(3), h. 527-540.
- Pramono, Sigit 2014. *Panduan Evaluasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Pratama, R. A. 2018. Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 Pada Materi Menggambar Grafik Fungsi Di Smp Patra Dharma 2 Balikpapan . *Jurnal DIMENSI*, h. 19-35.
- Rianto. 2020. Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3. *Jurnal Indonesian Language Education and Literature (ILEAL)*, 6(1), h. 84-92.
- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Setyaningsih, A. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Subtema Tubuh Manusia Berbasis Adobe Flash CS6 Kelas V SD/MI*. Yogyakarta: Skripsi Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Setyaningsih, S., Rusijono, & Wahyudi3, A. 2020. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kerajaan Hindu Budha Di Indonesia. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan*, 20(2), h. 144-156.
- Setyosari, P. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Kencana
- Sintya, Y. R., Sutadji, E., & Djatmika, E. T. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 5(8), h. 1105-1114.
- Suanah, S. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Desain Wix Materi Bangun Ruang Matematika SD Kelas V. *Jurnal Proceeding of ICECRS*, 2(1), h. 243-252
- Sudjana, N. 2005. *Penilaian Proses Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosda karya
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.

- Surjono, H. D. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*, Jakarta: Sekretariat Kabinet RI
- Widoyoko, S., Putro, E. 2011. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Wulandari, E., Suryanti., & Sudibyoy, E. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Inkuiri Berbantuan Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Education and development*, 8(3), h. 101-105.
- Yasin, A. N. 2017. Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA. *Jurnal BioEdu*, 6(2), h. 169-174.
- Yaumi, M. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia.
- Yuli, S.M. 2015. Efektivitas Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis kurikulum 2013. *Jurnal IJCETS*, 3(1), 31-40.
- Yumini, S., & Rakhmawati, L. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Diklat Teknik Elektronika Dasar Di Smk Negeri 1 Jetis Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3), 845-849.
- Zainiyati, H.S. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana