

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Kajian Teoretis	9
2.1.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.2 Tujuan, Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.1.3 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	14
2.1.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	18
2.1.2 Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i>	20
2.1.2.1 Pengertian Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i>	20
2.1.2.2 Langkah-langkah Pembuatan Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i>	23
2.1.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i>	25
2.1.3 Tema 7 Subtema 1 Pembelajaran 3.....	26
2.1.3.1 Kompetensi Dasar Tema 7 Subtema 1	26
2.1.3.2 Materi Pembelajaran 3	27
2.1.4 Model-Model Pengembangan	30
2.1.4.1 Model Borg and Gall.....	30
2.1.4.2 Model Thiagarajan	31
2.1.4.3 Model Richey and Klein	32
2.1.4.4 Model ADDIE	33
2.2 Penelitian Relevan	34
2.3 Kerangka Berpikir	37

BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	40
3.1	Jenis Penelitian	40
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	41
3.3	Definisi Operasional	41
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	42
3.5	Prosedur Penelitian Pengembangan	43
3.6	Teknik Pengumpulan Data	47
3.7	Instrumen Penelitian	48
3.8	Teknik Analisis Data	54
3.9	Jadwal Pelaksanaan Penelitian	55
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	57
4.1	Hasil Penelitian.....	57
4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	57
4.1.1.1	Analisis Kebutuhan	57
4.1.1.2	Analisis Peserta Didik	59
4.1.1.3	Analisis Perangkat Pembelajaran	60
4.1.1.4	Analisis Kurikulum dan Materi.....	61
4.1.1.5	Analisis Tujuan Pembelajaran.....	63
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	64
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	68
4.1.3.1	Tahap Pembuatan Produk.....	68
4.1.3.2	Tahap Validasi Angket.....	71
4.1.3.3	Tahap Validasi Kelayakan Produk	78
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	86
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	93
4.2	Pembahasan	94
4.2.1	Pengembangan Media Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i> ... 94	
4.2.2	Kelayakan Media Video Animasi Berbasis <i>Powtoon</i> 97	
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	101
5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran	102
	DAFTAR PUSTAKA	104
	LAMPIRAN.....	106